全台7-ELEVEN限定販售

電玩宅速配 GAMEXPRESS

DEC / vol.35 99元



★ 獨家COS收錄



《魔法門之英雄無敵：王朝》

純欲天使 CV/ 莫葵

真三國無雙8 Empires

叱咤風雲戰場，開創精彩人生！

經典續作震撼推出 享受一騎當千的戰鬥快感

回函大抽獎 熱門遊戲速速抽！



《真三國無雙8 Empires》NS版×5

《天帝奇傳二》PC版×5



《天堂W》

四大職業特色運用分析

新手必備 快速上手訣竅



《世紀帝國4》

八大文明優勢解析

四時期發展重點 快攻戰術教學



《蔚藍檔案》

高中生美少女槍手參上！

職業角色站位分析與首抽角色推薦

電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/12/01 vol.35



陳葳

高挑纖細 美感爆棚

電玩宅速配 新晉主持人



P04 遊戲事件簿

P08 本月玩什麼

世紀：灰燼時代 P09
翼星求生 P09
雷霆一號 P10
MASS FOR THE DEAD P10
最後一戰：無限 P11
西伯利亞：以前世界 P11
死亡笑靨 I・II P12
佛雷迪的五夜驚魂：安全漏洞 P12
黏液（The Gunk） P13
真・三國無雙8 Empires P13

P14 本期最大咖

真・三國無雙8 Empires P14
天命奇御二 P18

P40 網紅攝影棚

網紅攝影棚PART1 P40
網紅攝影棚PART2 P76

PDF杂志购买微信：bfwz888888

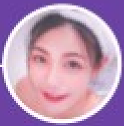




本期登場

新晉主持人

陳葳



@viviwe1　vvchen34

電玩宅速配的讀者們好，我是新晉主持人陳葳，很高興可以來到這個愛好遊戲的地方，跟大家相聚相識。我自己本身除了模特兒工作，也很喜歡玩遊戲，希望朋友們有空都能來我的臉書或IG進行交流喔！在即將到來的2022年，我也有推出個人的相關年曆商品，有興趣的玩家們一起密切關注我的最新消息吧！









官方粉絲團
影音頻道

P26-49 遊戲追追追

異星探險家 P26
惡靈古堡 4 VR P27
毀滅全人類2 再探究竟 P28
Subway Midnight P29
模擬廢棄物處理場 P30
迷失荒野 P31
神啊原諒我 P32
The Entropy Centre P33
夢想新大陸-1 P34
夢想新大陸-2 P35
Lost Away P36
Immortal：And The Death That Follows P37
查爾士小火車 P38
成長物語_永恆樹之歌 P39
西閃町2 崑崙靈動 P46
封印者 P49

P47 回函贈品

P50 當紅大追擊

天堂W P50
世紀帝國4 P58
蔚藍檔案 P66
神魔之塔 P72

電子書閱讀區
手機及平板線上閱讀
iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、
my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長／王俊博 監製／楊超明 總編輯／陳禮英 編輯長／葉士豪 企劃編輯／陳俊源、陳冠菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編／呂姮琪 美術編輯／陳慧娟、洪筱婷 特約攝影／周明迪 專業攝影、《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188 印務總監／呂姮琪 印務專線 (07)8150888 分機223 印刷廠／中華彩印
發行所／智冠科技股份有限公司 發行地址／115台北市南港區南港路二段99-10號 法律顧問／寰瀛法律事務所 登記證／中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務／陳禮英 廣告專線 (02)2653-0566 分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

遊戲事件簿

知名遊戲《秘境探險》改編電影預告公開！一窺遊戲前傳故事

掃描看影片

《秘境探險》是索尼互動娛樂旗下「頑皮狗團隊」製作的動作冒險遊戲，系列至今一共推出了6款作品，而主角德瑞克的故事也在本傳第4代的冒險後告一段落。遊戲描述尋寶獵人奈森．德瑞克尋找失落文明寶藏的一系列冒險故事，融合動作冒險和好萊塢電影演出效果備受玩家好評。



如今也即將推出改編電影，找來了《蜘蛛人》湯姆．霍蘭德飾演年輕時的奈森．德瑞克，《變形金剛》馬克．華伯格飾演德瑞克的精神導師維克多．蘇利文，可以看到主角橫跨陸海空大展身手找尋失落的寶藏，也希望找到失蹤的哥哥山姆。

電影將會是遊戲本傳之前的故事，讓玩家透過不同角度發掘從未看過的故事，沒玩過遊戲的人也可以藉由電影認識奈森這個經典角色。電影將在2022年2月18日正式在台上映，有興趣的話可不要錯過囉。

老編點評



知名遊戲系列《秘境探險》要改編成電影了！其實這是一個已經發布很久的消息，粉絲玩家們從一開始的熱烈期待，在一再拖延之下變成不期不待！不過這一次電影時間已經定檔，應該不會再放鴿子了啊！說起這款遊戲，老編覺得豐富的劇情安排，尋寶、動作、冒險一應俱全，實在是不可多得的佳作，希望屆時電影也能夠有良好的表現阿！

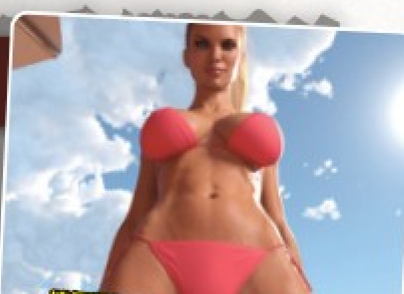
發動可以瑟瑟卡！跟著一起來看歐派學英語

掃描看影片

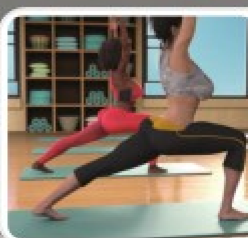
由海外開發者Lewdlab製作的3D成人遊戲《Dreams of Desire: 決定版》，其原型是一部於2017年創作的成人視覺小說，陸續新增內容後在STEAM推出了「決定版」遊戲。玩家扮演一名即將畢業的大學生，原本準備去從軍，但內心又不希望如此，偶然的機會下看見了一本古書，從此為人生的慾望找到了宣洩的出口。

內容就是很美式的成人視覺小說，過程以大量的對話和場景切換，在關鍵時刻做出對應的選擇，最後會因為玩家的選擇而有7種分歧結局。當然身為一款美式成人遊戲，各種大尺寸的歐派福利也會接連出現，只有更大沒有最大，老司機都懂的。

遊戲目前已經上架，10月28日前還打九折，不過只有英文介面唷，對於歐美成人遊戲有興趣的話可以考慮看看。



這個視角看起來就是大還要更大！



老編點評

在浩瀚的遊戲版圖中，情色遊戲一向是佔有一席之地的！之前許多平台也在色情與藝術之間不斷徘徊，其實老編認為，既然是限制級遊戲，只要清楚標示、嚴格把關，讓成人能玩一下大人們的遊戲，實在是無傷大雅的啦！恩，這一款老編一定要好好嘗試看看才行。

掃描看影片

人氣電影《噤界》將改編遊戲 不能出聲的遊戲要怎麼玩？


這外星怪物速度超級快的！



由艾蜜莉布朗主演的電影《噤界》，將背景設定成擁有超敏銳聽覺的外星怪物佔據了世界，因此地球上的生存者都不能發出聲音才得以存活。這個有趣的主題在上映後獲得好評，大家也馬上知道有一部不能出聲的電影，在觀眾心中留下了深刻印象，目前電影也推出了第二集。

但是看來這IP受歡迎的程度遠超乎想像，居然還傳出改編遊戲即將在2022年推出的消息。雖然目前還沒有遊戲畫面，但合作開發商中有曾經開發過《虹彩六號》、《極地戰嚎》等遊戲的經驗，難道會是款要開槍又不能發出聲音的遊戲嗎？我們就再等看看後續消息囉。

老編點評

2018年推出的電影《噤界》，雖說不是什麼大製作，卻引起了不小的迴響！電影不能出現聲音的創意設計，實在非常的特別，整場看下來幾乎沒有對白，也帶給觀眾完全不同的電影新感受！在推出電影第二集後，遊戲改編版本也要推出了！在遊戲中沒有聲音，想想其實好像也可以喔，讓人非常期待會是怎麼樣的呈現！

掃描看影片

那個愛泡澡玩昆特牌的男人來了 《獵魔士》第二季年底開播

《獵魔士》是由著名小說《巫師》所改編的電視影集，繼2019年底播出後迴響不斷，而今Netflix也宣布了第二季預定在今年12月17日開播，面對有如洪水猛獸的命運，傑洛特等人又將會如何解決呢？

第二季的劇情回到了「凱爾莫罕」(Kaer Morhen)，在這邊劇情也將帶出了奇莉與傑洛特之間彷彿父女般的情誼，而面對許多野蠻的怪物和即將打響的戰爭，這一季的場面相比第一季也會更加有史詩感。

該劇導演Hissrich也在推特上回答了粉絲的各種問題，針對第二季的劇情他這麼總結，「這一季為傑洛特帶來了全新的情感深度，失去愛人、作為父親、作為兒子、作為兄弟、作為獵魔士，粉絲們一定會很滿意」，年底追劇清單可別少了《獵魔士》第二季喔。



不可諱言獵魔士的造型就是一個帥字。



遊戲中的主角看起來蒼老許多。

老編點評

在Netflix的大力宣傳及播放中，《獵魔士》的受歡迎程度，還真是讓人感到驚喜不已！影集的竄紅，其實連帶著也讓巫師系列遊戲，又引起了一波風潮！老編把巫師第一代的遊戲翻箱倒櫃的找出來，雖然是10幾年前的遊戲了，玩起來還是毫不含糊，在當時根本就是超越時代的遊戲啊！



掃描看影片

金錢與環保的兩難抉擇《The Gunk 黏液》你會怎麼做呢？

《The Gunk 黏液》是一款第三人稱視角的動作冒險遊戲，本作的故事在充滿科幻風格的宇宙星球間展開，玩家所扮演的女主角「Rani」以採集各個星球的自然資源賺取生活費，玩家將會與同行的夥伴「Becks」一起分工合作，某次意外卻發現了神秘星球上的未知黏稠物質「gunk」。

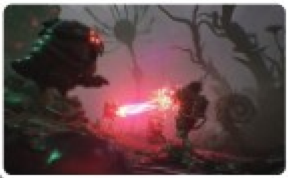
這個物質可能帶來龐大的利益，但也會對環境造成巨大的破壞，每當清除黏液，玩家將可以一窺星球上截然不同的生態環境，也會從中發現不少驚喜，而隱藏在黏液背後那古老文明的真相也將慢慢浮現。



遊戲將於今年12月16日正式推出，有興趣的玩家可不要錯過喔!

老編點評

近年來，因為環境汙染與發電電廠的設計，引起了不少關於環保及發展的討論。因為人類需要能源，所以必須犧牲環境造成汙染，究竟值得與否還是需要大家深思。經由The Gunk這款遊戲，藉由在外星球發現的神秘物質，讓玩家體驗在利益與環保之間，該如何取捨？很值得大家對於現實生活的借鏡。



掃描看影片

《Unpacking》無壓力擺放遊戲 別緊張慢慢來就好！

《Unpacking》是一款無壓力的休閒遊戲，內容圍繞在搬家後，布置新家的過程。玩家只要打開一箱又一箱的行李，並把裡面的家具或是裝飾品，放置在你想要的位置就可以了。

遊戲沒有時間、計量條、分數這些設計，所以就算在過程中發呆也沒有關係，遊戲的進度完全決定在你。在遊戲中，玩家只要放置這些物品，到你想要的地方，還可以順便熟悉一下新家的環境。在疊碗盤、掛毛巾或是整理書架的時候，別忘了細心探索房間裡的每一個角落喲！此外，配樂還是由榮獲BAFTA獎項的作曲家Jeff van Dyck製作，一邊整理，還可以聽音樂放鬆心靈！

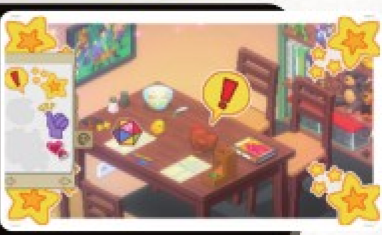
遊戲已經在今日推出，並登陸PC、PS、Xbox和Switch平台，想要體驗無壓力又放鬆的玩遊戲嗎？趕快去購買《Unpacking》吧！



要整理這個小房間那還不簡單！

老編點評

有時候玩遊戲，為了過關、解謎、打敗敵人，要費盡心思其實也很累！現在人都壓力大，有時候玩遊戲的目的只是在紓壓的話，就很適合選擇像是《Unpacking》這樣的遊戲！沒事就打包一下，整理整理房間，的確是挺紓壓的一件事啊！話說，現實生活中都懶得整理的人，跑去遊戲中收納，倒也是很奇怪的事情就是。



掃描看影片

台灣驚悚解謎冒險遊戲新作釋出！這畫面妳還不支持一下嗎？

《Light：黑色小貓與失憶少女》，是款台灣國產自製的第三人稱恐怖冒險解謎遊戲，玩家將扮演一隻神秘的貓咪，你必須幫助一名失去記憶的小女孩，設法通過四個風格多變的迷宮，並帶她逃出生天。

身為一隻貓咪的你，能做的事情相當有限；你必須要仔細觀察四周，想辦法避開盤踞在各處的黑色怪物，並引導小女孩 解開通往出口的謎題。從官方的宣傳影片中 大家也能看到各種場景、關卡的解謎要素，與遊戲中的緊張氛圍。

本作預計 2022 年春季發售，目前遊戲的 Steam頁面也正式開啟，有興趣的玩家們可以趕緊打下關鍵字，立馬加入願望清單唷。

老編點評

又是一部看起來評價很高，內容也不錯的台灣自製遊戲，即將要準備在明年完成囉！話說回來，雖然台灣自製的資金可能比較有限，規模也不一定很大，不過遊戲創意可是一點都不輸人的。以這款遊戲來說，扮演貓咪協助小女孩解謎闖關，加上恐怖元素的襯托，光是看到設定就非常的吸引人喔！


這畫面看起來真詭異！



掃描看影片

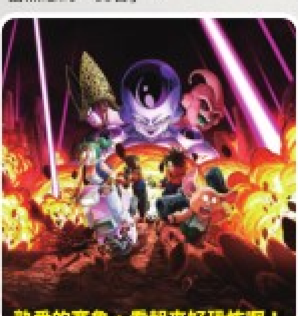
《七龍珠》居然也搞鬼抓人玩法！戰鬥力只有5的生存者要怎麼活啊

《七龍珠 破界鬥士》（Dragonball: The Breakers）是由《七龍珠：異戰2》團隊開發的一款1對7非對稱生存動作遊戲，頭號登場的「入侵者」，就是粉絲相當熟悉的「賽魯」。

開發團隊引用了賽魯最初型態在都市引發的騷動作為背景，玩家將扮演布瑪、烏龍等戰鬥力僅僅只有5的「生存者」，努力在城市裡躲避賽魯的襲擊，然後利用太空船、時光機等物品逃出生天。雖然這些生存者的戰鬥力低的可憐，不過每一位都有專屬的能力，像是烏龍就可以變成裝飾品來掩人耳目。不過要是生存者被賽魯吸收，就會變成第二與完全體，通關難度就會變更高喔。

其實從官方釋出的主視覺圖不難看出，除了賽魯之外，弗利沙、普烏也會加入入侵者的行列喔。本作預計2022年在PS4、Switch、Xbox One、PC等平台推出，近日就會在Steam 展開CBT測試讓玩家搶先體驗，到時候我們也來直播試玩看看吧！




熟悉的賽魯，看起來好恐怖啊！

老編點評

說起七龍珠在老編那個年代，大概是無人不知、無人不曉的超級大IP吧！當然這樣的名作，多人來陸續改編的遊戲也是很多的，並不稀奇。不過萬萬沒想到的是，七龍珠有一天也能變成鬼抓人遊戲。想想看這些戰力破表的角色，到處追捕戰鬥力只有5的肉腳，那畫面還真是令人感到突兀，有一種不平衡的有趣感阿！

本月玩什麼？

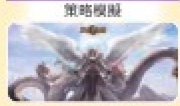
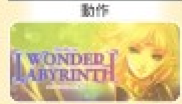
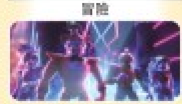
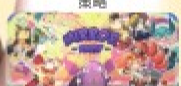
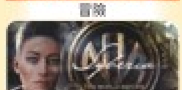
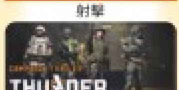
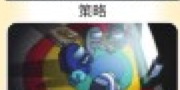
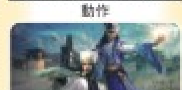
PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

陳葳

「2021年進入最後一個月囉～
來看看有什麼好遊戲吧！」

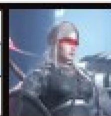


01日	07日	11日
2021-12-01 宅配勇者 角色扮演 	2021-12-07 MASS FOR THE DEAD 角色扮演 	2021-12-16 死亡笑靨 I・II 射擊 
2021-12-01 快打旋風：對決 卡牌戰鬥 	2021-12-08 魔法門之英雄無敵：王朝 策略模擬 	2021-12-16 羅德斯島戰記 蒂德莉特的奇境 動作 
2021-12-03 世紀：灰燼時代 射擊 	2021-12-08 最後一戰：無限 射擊 	2021-12-19 佛雷迪的五夜驚魂：安全漏洞 冒險 
2021-12-03 Mirror Party 策略 	2021-12-09 TS FANTASY 冒險 	2021-12-19 黏液 動作冒險 
2021-12-04 翼星求生 角色扮演 	2021-12-09 地產大亨：瘋樂 線上休閒 	2021-12-23 天竺鼠車車派對 模擬 
2021-12-07 符文工廠4豪華版（亞洲版） 角色扮演 	2021-12-10 西伯利亞：以前世界 冒險 	2021-12-25 太古異聞錄 角色扮演 
2021-12-07 雷霆一號 射擊 	2021-12-10 Among Us（家機版） 策略 	2021-12-25 真・三國無雙8 Empires 動作 
07日	10日	31日

※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

世紀：灰燼時代

上市日期	推薦指數	★★★★
Dec. 3	官方網站	https://bit.ly/3HqmC6G
	售價	免費
平台	PC（Steam）	



遊戲下載



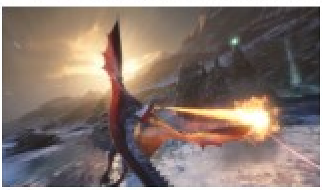
推薦原因

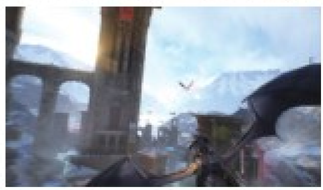
不論在畫面或遊戲性上都相當亮眼，不但比賽刺激又可以飼養專屬龍坐騎，重點是：免費遊玩呢！

開車射擊沒什麼，騎龍飛行才夠看！

《世紀：灰燼時代》（Century: Age of Ashes）是由獨立研發團隊所開發的多人對戰遊戲，故事主打奇幻風格，玩家可以騎乘會噴火的飛龍，在空中與其他玩家進行高速的對戰！

遊戲擁有多種玩法，像是傳統的團隊6對6，雙方死鬥的殺戮模式，以及需要戰術、戰略的搶旗模式，需要保護搶到旗幟的隊友，運送到指定的地點。另外，還有一個有趣的求生模式，就是將18名玩家分為6對6對6三隊互相對戰，萬一隊友倒下，可以使用救援來幫助隊友。

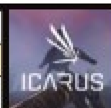




玩家所騎乘的飛龍，是有等級的區別喲！像是一般、稀有，甚至還有傳說等級。飛龍身上的配件，也是一個有趣的地方，誰不希望自己的飛龍，看起來就是比其他人的兇悍又帥氣！

翼星求生

上市日期	推薦指數	★★★★
Dec. 4	官方網站	https://bit.ly/3CuAU2m
	售價	一般版：438元、豪華版：1428元
平台	PC（Steam）	



遊戲下載



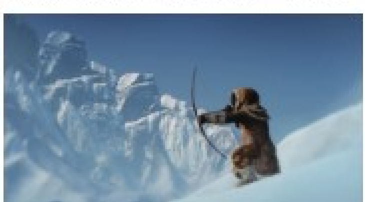
推薦原因

在先前的公測中大部分的玩家都給予相當高度評價，喜歡開放世界玩法的朋友可別錯過喔！

《DayZ》開發團隊最新力作！在外星球合作生存下去！

由《DayZ》開發團隊RocketWerkz製作的全新開放世界PvE合作生存遊戲《翼星求生ICARUS》最初命名為《伊卡洛斯》，在經過多次測試版後，將於本月正式上市。

遊戲中，玩家來到一個名為「伊卡洛斯」進行殖民計畫，但在這險惡的環境中，玩家所扮演的礦工必須想辦法探索、收穫、製作和狩獵的同時尋求財富，玩家必須使用星球的資源來製作工具、建築和機械，來保護自己並完成任務，掌握三種獨立的科技樹：行星科技、玩家天賦和軌道工作室，成了最關鍵的成功要素。本遊戲最多支援8名玩家協力合作，喜歡冒險以及創造自己新世界的朋友不妨來試試看這款有趣的遊戲！



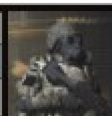




雷霆一號



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Dec. 7	官方網站	https://bit.ly/3kNbXJy
	售價	318元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S

推薦原因

本作的遊戲性還算不錯，且AI的設定也不至於太豬腳，推薦給喜歡戰爭類型的朋友唷！

反恐任務新作推出！一起上線開殺囉！

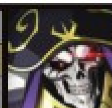
《雷霆一號》（Thunder Tier One）是知名射擊遊戲開發公司KRAFTON旗下Thunder Team所開發的一款採取上帝視角的寫實射擊遊戲，背景設定於蘇聯瓦解後不久的90年代，玩家在遊戲中將加入一支精銳特種部隊，阻止一個恐怖組織的行動將成為您的主要任務。無論是4人合作模式或與AI隊友合作的單人模式，玩家必須謹慎用自身所有的戰術技能，才能成功完成每一項任務，除此之外，還要根據自己的任務來選擇要攜帶的裝備，包含各種武器、配件、彈藥種類和護甲，並與隊友互相合作。目前遊戲提供了單人與四人合作模式，在單人模式中，玩家會與三個AI隊友一同作戰，玩家需要針對不同的情況，向AI隊友下達各種指令。至於四人合作模式，則包含了9項任務戰役，讓玩家在各種情況中戰鬥，與真人隊友之間的溝通，將是戰役成功與否的關鍵。



MASS FOR THE DEAD



上市日期	推薦指數	★★★★
Dec. 7	官方網站	https://bit.ly/3qQYOmx
	售價	免費



遊戲下載

平台 手機

推薦原因

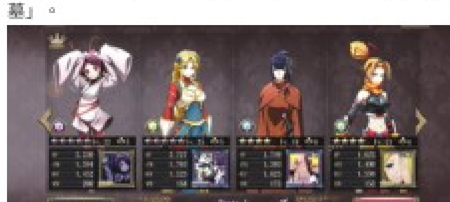
喜歡原著動漫的粉絲們千萬別錯過這款原汁原味的改編手遊唷！

改編日本知名人氣動畫《OVERLORD》手遊！

改編自日本知名人氣動畫《OVERLORD》的手機遊戲《MASS FOR THE DEAD》即將在本月推出，本作特別邀請到《OVERLORD》原著小說家「丸山くがね」對全新的原創劇情進行監修，讓玩家有原動畫劇情以外的嶄新故事體驗。

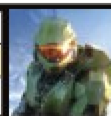
故事描述一名平凡的業務員鈴木悟，原本打算在紅極一時的網路遊戲「YGGDRASIL」結束營運的那一天待在遊戲中緬懷一下過去，但卻意外發現自己被困在遊戲中無法登出。面對這面臨崩壞的虛幻世界，他該何去何從呢？

遊戲中擁有相當豐富的原創劇情與角色養成要素，玩家在進行冒險時與各角色親密度逐漸提升後，能一步一步解鎖各角色專屬故事，一起體驗這個「納薩力克地下大墳墓」。



最後一戰：無限

上市日期	推薦指數	★★★★★
Dec. 8	官方網站	https://bit.ly/3nwl57p
	售價	1688元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、Xbox One、Xbox Series X|S

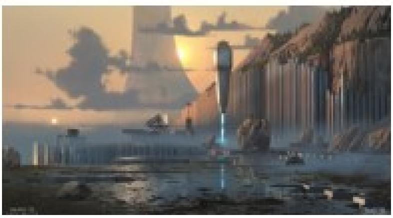


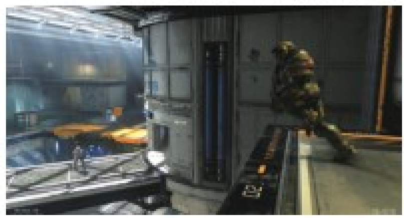
推薦原因

本作無疑是微軟本家遊戲在2021年壓軸的最大作，「最後一戰」鐵粉以及射擊遊戲愛好者準備集合啦！

有史以來最豐富的士官長戰役回歸！

《最後一戰：無限》是由343 Industries開發並由Xbox遊戲工作室發行的第一人稱射擊遊戲，是「最後一戰系列」的第六部主要作品，也是本月最重要的一款大作啦！本作堪稱是系列當中規模最大、最具雄心的作品，玩家將在比前兩代還要大數倍的區域進行自由探索與戰鬥。本代也配合新一代Xbox Series X|S主機量身訂造，因此更壯麗的景觀與視覺效果是可以預期的！

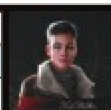




值得注意的是，為了推行微軟自家的XBOX GAME PASS，這款3A級鉅作也將在上市首日登上XGP平台（註：僅主機版），有加入XGP會員的朋友準備大玩一波囉！

西伯利亞：以前世界

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Dec. 10	官方網站	https://bit.ly/2Z5xlCk
	售價	未定



遊戲下載

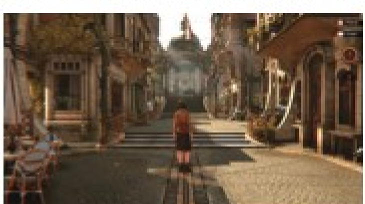
平台 PC（Steam）

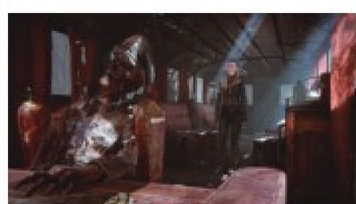


推薦原因

《西伯利亞》系列一向有不錯的評價，這次雙主線方式跟前幾代有些不同，老玩家們可以來收下！

《西伯利亞》系列續作即將推出！操作不同時空2角色展開冒險之旅！





《西伯利亞》系列開發商Microids即將於本月發行系列續作《西伯利亞：以前世界》（Syberia: The World Before）。在這款在2019年首次公開的作品中，玩家將分別扮演1937年一個熱愛鋼琴演奏的17歲少女「達娜・羅茲（Dana Roze）」以及2004年時被困於鹽礦的女主角「凱特・沃克」，在這兩個完全不同時空背景的兩個人之間，究竟隱藏著什麼秘密呢？

本作在前陣子已先於Steam平台上推出免費的「序章」讓玩家從遊玩的過程中瞭解整個《西伯利亞》系列傳奇的起源，目前也獲得相當不錯的評價，在等待本作正式上市之前，不妨先下載來玩玩看吧！



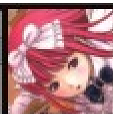
死亡笑靨 I‧II



推薦原因

相當經典的彈幕射擊遊戲，不過有密集恐懼症的朋友可得留意服用喔！

上市日期		
Dec. 16	推薦指數	★★★★
	官方網站	https://bit.ly/3nCeurS
	售價	一般版：1290元、特裝版：2090元、下載版：4950日圓、DLC：2970日圓



遊戲下載

平台 PS4、NS、Xbox One

經典哥德恐怖射擊重新復活！

《死亡笑靨》是2007年由製作彈幕射擊遊戲聞名的CAVE公司大型機台上推出的2D橫向卷軸類型射擊遊戲，其故事內容描述被捲入奇幻世界的少女們，運用魔法與魔物戰鬥的故事。推出之後受到玩家不錯的評價，其後在2009年推出二代，另外也在XBOX 360主機上推行過家機版。而本月推出的《死亡笑靨 I‧II》同梱版中，包含初代的《Deathsmiles 死亡笑靨》、2008年加強版的《死亡笑靨 Mega Black Label》以及《死亡笑靨II：魔界聖誕節》都將進行重製後推出，另外，還會增加像是線上排名功能等新要素。





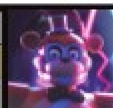
佛雷迪的五夜驚魂：安全漏洞



推薦原因

本作從曝光以來就讓全球老粉絲們期待已久，大家準備一起再來被驚嚇一次吧！

上市日期		
Dec. 16	推薦指數	★★★★☆
	官方網站	https://bit.ly/3cFDVCs
	售價	未定



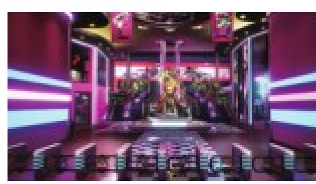
遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4／5

屁股不再坐著！第一人稱趴趴走

《佛雷迪的五夜驚魂》（Five Nights at Freddy's）是2014年8月8日透過遊戲平台Desura發表的獨立遊戲，由於推出之後受到高度評價，隨後在2014到2015年間接連推出系列續作2~4，2016年開始，除了持續推出系列續作之外，也開始嘗試推出同IP的衍生作，甚至於今年開始已開始著手推出改編電影。

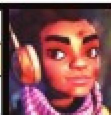
即將於本月推出的《佛雷迪的五夜驚魂：安全漏洞》將遊戲背景從原本的佛雷迪披薩餐廳搬到另一個巨大的複合家庭娛樂中心，玩家扮演一個被困在遊樂中心的小男孩，除了要躲避Roxy、Chica等熟悉的玩偶追殺外，也要留意逃跑的耐力、手電筒的電量、還要避開巡邏的機器人。看到這種陰森森的場景，還有許多詭異的玩偶機器人也都會在本作中登場。本次將會加入獨特的辦公室逃脫遊戲、BOSS戰、更多的敵人類型，以即可解所的街機小遊戲。



黏液（The Gunk）



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Dec. 16	官方網站	https://bit.ly/3FErkfl
	售價	未定



遊戲下載

平台 PC、Xbox One、Xbox Series X|S

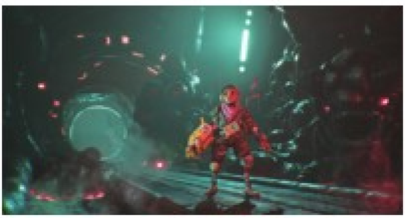
推薦原因

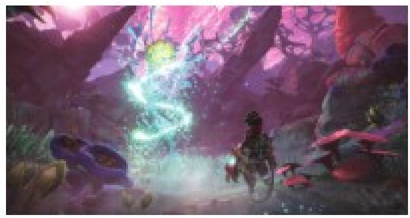
不論在畫面表現或是故事性方面都相當吸引人，先前在去年科隆展上發表後就受到不少關注。

金錢與環保的兩難抉擇！你會怎麼做呢？

《黏液》（The Gunk）是一款第三人稱視角的動作冒險遊戲，本作的故事在充滿科幻風格的宇宙星球間展開，玩家所扮演的女主角「Rani」以採集各個星球的自然資源賺取生活費，玩家將會與同行的夥伴「Becks」一起分工合作，某次意外卻發現了神秘星球上的未知黏稠物質「gunk」。

這個物質可能帶來龐大的利益，但也會對環境造成巨大的破壞，每當清除黏液，玩家將可以一窺星球上截然不同的生態環境，也會從中發現不少驚喜，而隱藏在黏液背後那古老文明的真相也將慢慢浮現。

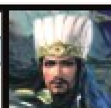




真・三國無雙8 Empires



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Dec. 23	官方網站	https://bit.ly/3r2SQPS
	售價	一般版：1790元、豪華版：3930元、Deluxe Edition：3390元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4／5、NS、Xbox One、Xbox Series X|S

推薦原因

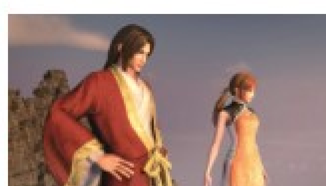
Empires一向以來最讓人期待的就是可以自己編輯武將裝備、調整想要的裝扮，這次又更升級了呢！

「Empires」系列最新作！享受一騎當千的爽快動作與奪取領地策略樂趣

《真・三國無雙8 Empires》是《真・三國無雙》系列20周年紀念作品，是能同時體驗一騎當千之爽快動作要素以及奪取天下之模擬遊戲要素的《Empires》系列最新作。《Empires》系列特色之一的高戰略性戰鬥將大幅進化為「攻城戰」。以城池周邊區域為舞台，率領軍隊奪取城池。在時刻變化的戰況中靈活運用各種計謀或是自身的武力設法攻下城門。

除了原系列中受歡迎的系統，例如高自由度內政系統將繼續登場之外，本次還會添加許多新要素，包括可以在自身的領地中，與各武將進行交流的「散步」新要素，在同行中擊破超過一定數量的山賊或野獸，還有可能從同行武將處獲得禮物！





撰文：楊鶴卿 文編：Maya 美編：miko



本期最大咖



《真·三國無雙8 Empires》是《真·三國無雙》系列20周年紀念作品，是能同時體驗一騎當千之爽快動作要素以及奪取天下之模擬遊戲要素的《Empires》系列最新作。《Empires》系列特色之一的高戰略性戰鬥將大幅進化為「攻城戰」。以城池周邊區域為舞台，率領軍隊奪取城池。

叱咤風雲戰場 開創精彩人生

享受一騎當千的爽快動作與奪取領地的策略要素樂趣

©KOEI TECMO GAMES CO., LTD./KOEI TECMO TAIWAN CO., LTD. All rights reserved.

系統

本作的戰鬥與以往的系列作品相較有巨大變化，城池周圍的區域成為戰場，戰鬥進化為爭奪城池的「攻城戰」。玩家將充分利用攻城兵器和戰鬥中的指令，挑戰以攻陷敵方大本營為目標的「攻城戰」。

作戰秘計

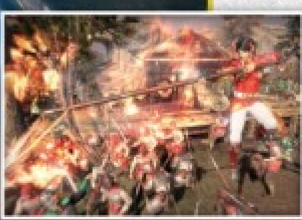
在系列以往的「秘計」之外，本作還將追加將會極大影響戰局的「作戰秘計」作為新要素。玩家在戰鬥準備階段選擇的「作戰秘計」會在戰鬥中作為我方作戰計劃以任務的形式出現。每個「作戰秘計」有各自的成功條件與失敗條件，一旦成功就能發動對我方有利的效果。成功條件多種多樣，有「鎮壓據點」、「擊破傳令兵」、「護衛工兵」等，圍繞發動條件展開的攻防戰在每場戰鬥中都會不同，使戰術在戰鬥過程中佔據重要地位。同時，敵方也會實行作戰秘計。透過阻止敵方的作戰秘計，可以將戰局引導向對我方有利的方向。

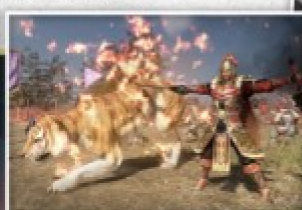
兵種性質

本作中，每位武將會擁有新的特性「兵種」，兵種間有「步兵＜弓兵＜騎兵＜步兵」的相剋關係。面對我方剋制的兵種時，造成的攻擊會上升、遭受的傷害會減少。面對剋制我方的兵種時則剛好相反。同時各兵種也準備了如「步兵」對攻城兵器的攻擊力更高，「騎兵」會對據點造成更大的傷害，「弓兵」可以進行齊射攻擊等特殊效果。

決戰模式

玩家在突破城門後會進入到「決戰模式」，此時擊敗總帥便可獲得勝利。同時，敵方全體武將會再次迎戰負隅頑抗，玩家將有機會擊敗並俘虜他們。







政略系統



本作中Empires系列引以為傲至今的高自由度內政系統將繼續登場。玩家可以作為君主，武將甚至是在野等各種身分向著統一大陸的目標邁進，體驗多彩的人生。在每半年一次開展的「評定」中，將決定所在勢力接下來半年內的活動方針，玩家的目標是讓所屬勢力統一大陸。在評定中，玩家將收到根據君主性格與勢力情況所下達的任務，任務成果則根據與共同執行任務的武將間的信賴度而產生變化。在每個月下達「指令」中，玩家不但可以搜尋新武將加入陣營、購買箭矢或裝備，還可以根據武將地位實行軍事、內政或外交等多種方面的指令。

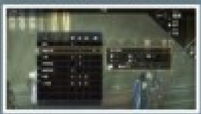
增強國力

政略系統

為了備戰，將有多種方法可以強化己方勢力。

透過內政強化軍備

為了進行戰鬥，必須要充實「金錢」、「兵糧」及「兵力」。除了透過金策及領內徵集外，也能夠透過探索國民等多種方法來達到目的。



武將登用

集結有能武將也十分重要，將可以透過政略指令以及戰鬥結束後的俘虜登用與新要素「散步」等多種方式來登用喜歡的武將。本作與前作不同，本作採取將武將配置在各個城市的形式，因此該城市發起的侵略作戰(或是該城市的防衛戰)除了玩家武將之外，只有該城市所配置的武將能參加，因此登用眾多武將，將其配置在各城市，將會使戰局更加有利。





新要素「散步」

與武將的交流

除了可以與武將透過聚餐或是下圍棋等來交流感情之外，也能看到武將們戰場之外的另一面。

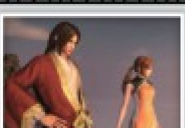
登用在野武將

在散步時，將有可能登用不屬於勢力的在野武將。提高與武將的友好度，對方同意登用的機率也會增大。除此之外，也存在玩家在大陸行走時，首次可登用的特殊在野武將。



在散步中與武將同行

可以邀請友好度達到一定程度的武將同行，享受散步的樂趣。在同行中擊破超過一定數量的山賊或野獸，還有可能從同行武將處獲得禮物！使用攝影模式的話，將可以調整鏡頭角度及自由設定時間及天氣等，讓玩家拍攝出喜歡的照片。



與武將的友好度

在本作中，將有顯示玩家與各武將的信賴關係的「友好度」，當「友好度」提高後，將獲得武將協助強化勢力等各式各樣的幫助。「友好度」除了透過新要素「散步」可以提升之外，也可以透過共赴戰場，或是採用武將所提案的「作戰秘計」等方式來提升。

提案作戰秘計

隨著與武將的友好度上升，在準備戰鬥時他們將可能提案各種作戰秘計。當中也有強大的作戰秘計，如果採用武將所提案的作戰秘計，將能再次提升武將的「友好度」。



合作完成內政指令獲得更佳的效果



在內政中，其他我方武將也會各自進行指令，而當與其他武將進行同一項指令時，將發動合作。除了具有提升「友好度」的效果之外，也能看到特殊台詞。第1張圖是低友好度，第2張圖是高友好度的效果。

可以超越身份作出指示

一般只可對比自己身份低的武將作出個別指示，但是對高友好度的武將可以無視身份作出個別指示。

武將編輯

本作中，武將編輯系統較前作大幅升級，將可以調整頭髮、臉龐、鬍鬚及化妝等細微的設定。此外服裝部分也將提供新要素而可以進行「重疊穿戴」。與前作一樣，玩家可以自由設定各個部位的防具，本作中允許玩家可以在衣服外再穿戴鎧甲。另外，散步及特殊事件中，將可以以卸下鎧甲的裝扮進行遊玩。



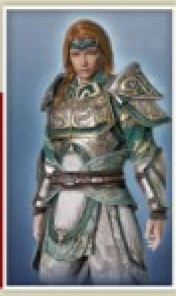


產品介紹

早期購入特典

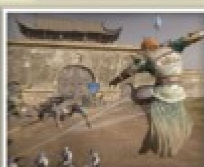
男性用編輯「趙雲套組」

持有本編輯部位套組便可在編輯模式中選擇「趙雲」的防具。



- 圖片為示意圖。
- 設計將有可能無預警變更。
- 可能用於日後付費下載。
- 首批實體版內封入本特典，發售2周之內購買下載版也可獲得此特典。





下載版

預約購入特典

寶玉「護身珠」

・可增加道具獲得機率並提高防禦的特別裝備。

豪華版

『真三国無雙8 Empires』20週年紀念BOX

■平台：PS4™、Nintendo Switch™　■售價：NT$3,930



同梱內容

遊戲軟體
全94名角色20週年紀念精選畫集
角色卡片套組（94枚，包含展示立架）
原聲帶音樂光碟（2枚組）

『真三国無雙8 Empires』Deluxe Edition

■平台PS5™、PS4™、Nintendo Switch™、Xbox One、Xbox Series X|S、Steam®
■價格：3,390元

同梱內容

『真三國無雙8 Empires』遊戲軟體
季票
稀有寶玉6種
古代武將編輯角色10種
戰役劇本3種

注意事項

※同捆物的內容與設計將有可能無預警變更。
※「全94名角色20週年紀念精選畫集」是從以前發售的「真・三國無雙」系列特典版同捆內容之畫集中精選部分內容，重新編輯後製作而成。

一般版



實體版	下載版
PS4™、Nintendo Switch™	PS5™、PS4™、Nintendo Switch™、Xbox One、Xbox Series X|S、Steam®
NT$1,790	NT$1,790

注意事項

※購買PlayStation®4版『真・三國無雙８Empires』（實體版/下載版）可將遊戲升級為PlayStation®5版『真・三國無雙８Empires』（下載版），不需要支付額外費用。
※將PS4™實體版升級為PS5™版時需要使用有搭載光碟機的PS5™主機
※需要可連上網路的環境才可升級。

撰文：鳳培遙 文編：葉森 美編：Kiwi



本期最大咖





特色玩法 精準解析

主要角色亮相 四大武學曝光

《天命奇御二》繼去年七月首度曝光正在開發後，便受到許多玩家期待。現在終於正式發售啦！這是一款以PC單機武俠遊戲為基礎，接續前作著重於非單一故事線、角色養成、思考探索等要素的遊戲，絕對和你所玩過的武俠遊戲有所不同，快來跟筆者一同看看這款遊戲的獨特之處吧！

承襲前作 發揚光大

由於前作《天命奇御》有許多特色系統受到玩家好評，因此《天命奇御二》有許多系統功能是建立在《天命奇御》之上，並再加上許多有趣的內容，像是角色養成、推理探索、實時戰鬥…等。遊戲中通過八卦配點、心法配置，玩家可以走出與眾不同的角色養成；而且任務玩法趣味十足，富有意味的對白、眾多的線索與提示、經由推理解決各樣疑難事件；而不切換場景的實時戰鬥，加上自由配招系統，讓玩家能獲得酣暢淋漓、爽感爆棚的遊戲體驗。

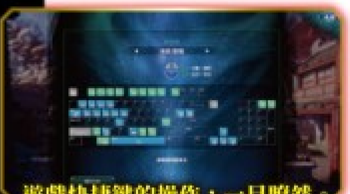

《天命奇御二》的遊戲畫風相當細膩。

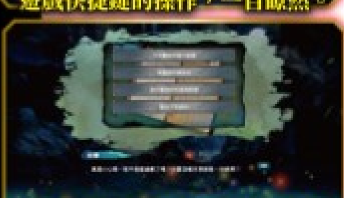
特色1 少年偵探闖江湖

《天命奇御二》的故事背景是建立在北宋中期，朝廷與北方勢力訂定盟約後，邊境對峙的關係稍見和緩，加上西北方的對抗尚未成形，使得國內各地客商雲集，經濟貿易更為發達。汴梁城的商家經年夜半凌晨才歇業，未及清晨又再度開市，整個都城充滿著奢華的氣息，終日歡騰，宛若不夜之城。而在這繁榮富庶的背後，皇室的紛爭、官場的糾葛，竟導引出一股未知的力量正在暗處上下其手，眾多隱晦難解的微小事件，最終糾結合流成巨大的陰謀。

在遊戲之中，我們將會操作少年英雄諸葛羽，並透過這名少年的角度，陪著他一路成長。諸葛羽自小雙親早逝，長大後得知雙親對抗權臣亡故的事蹟後，便早早立下志向要讓陷害雙親之人負起應得之罪，並繼承雙親剷除貪官、奸臣的遺志。在遊戲中玩家扮演諸葛羽，一邊秘密調查父親被陷害的原因，一邊完成父親的遺志，透過蒐集線索與提示、推理解決各樣情節撲朔迷離的奇案。最終經由抽絲剝繭找出真相，破除幕後的黑手，成就清正廉明的天下。

隨著劇情發展，諸葛羽將會遇見開封府尹、人稱「包青天」的包拯。包拯的出現又將跟諸葛羽擦出怎麼樣的火花，這些都將由玩家們進入遊戲親自揭曉。


遊戲快捷鍵的操作，一目瞭然。


任何的選擇都會牽一髮動全身喔！

特色2 無接縫地圖 廣大江湖自由探索

「無接縫地圖」的設計，雖然對玩家電腦硬體需求而言，會較為吃重，但就遊戲體驗來說，絕對是超級加分的設計。想想，玩到正關鍵的時候，卻要等待遊戲時間移動到下一張地圖，那是多煞風景的事呀！《天命奇御二》的世界觀是以一張幅員廣闊的地圖來表現整體武俠世界，玩家將更能自由自在地探索奇山異水，擁有更真實的江湖闖蕩體驗。


這是玩家與第一個妹子的相遇。

此外，遊戲還有許多的密室洞窟，玩家需要經由各種線索探詢後，才能踏入福地洞天。在遊戲中，玩家們不僅可以體會到廣闊的可探索地圖和複雜的地形，還可以登高望遠，欣賞自己行經的村莊或森林，抑或於眾多遠眺點擇一駐足觀看風景，想像一番探索路上可能展開的劇情。無接縫地圖加上高畫質的美術水平，讓玩家在遊戲中不論任何角度，都彷彿身歷其境一般，相信這個《天命奇御二》世界，定能讓玩家暢快且自由地探索奇山異水，闖蕩豐富多彩的江湖。


無接縫地圖，玩起來更有臨場感。

本期最大咖

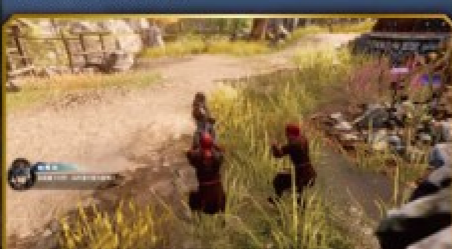

根據角色創建初期的不同選擇，將會有各式各樣的諸葛羽。

特色3　免切換　即時戰鬥才爽快

我們在玩許多遊戲，要進入戰鬥之前，還要經過畫面切換，之後才會進入戰鬥畫面，但這樣的作法怎麼能突顯得出武俠世界的即時性以及隨時在刀尖上舔血的快意恩仇呢？《天命奇御二》不同於一代進入戰鬥時需切換場景，因此在遊戲，如果玩家遭遇攻擊或關卡時，可即刻觸發戰鬥或繞道逃跑。


這個鐵面具，可說是諸葛羽的最大特色。

研發團隊認為不切換場景的立即戰鬥設計，可讓玩家按照自己的養成步調、進行戰鬥規劃，讓玩家角色可塑性更高。這樣的設計，也提醒著玩家在遊歷江湖時，時時刻刻記得要自身角色的培養，才能應付變化萬千的江湖之道。玩家在進行戰鬥的時候，將有機會製造敵人的破綻、出血效果，或是透過武學效果為自己製造機會，這時候千萬不要錯過了，畢竟對敵人仁慈就是對自己殘忍呀！


小角色也敢攔路，欠揍是不是？

特色4　八卦配點　武學變化多

《天命奇御》著名的八卦系統，讓角色的養成更具豐富性，同時也是許多玩家津津樂道的部份，這麼具有特色的系統，在《天命奇御二》之中，依然保有喔！八卦系統，仍然是由最基本的乾、巽、坎、艮、坤、震、離、兌構成，每個卦象都代表著不同的天賦與特性。玩家在遊戲中取得八卦點數之後，便可以打開八卦介面，依照自己的喜好或需求進行配點。

這裡需要提醒玩家，人的一生中的八卦點數有限，所以盡量以兩種卦象為目標來進行配置，千萬不要三心二意，任何卦象都想投資，這樣反而會使得角色無法取得強力天賦喔！

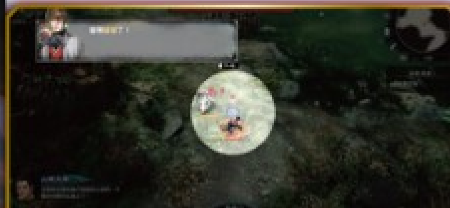


八卦配點一開始建議先集中點數走一、兩項就好。

特色5　自由配招　招式發你組合

有了無接縫地圖以及即時戰鬥這兩大系統，如果玩家本身的武學招式還是走傳統套路的話，那豈不是虎頭蛇尾嗎？《天命奇御二》遊戲中雖然是以解謎推理為主，但是武學戰鬥部份，可是一點也不馬虎喔！因應對戰的場合需求不同，為了達到增加傷害輸出、強化場控效果或務求快速打擊的目的，玩家可自由調整招式搭配。

玩家在搭配武學招式時，請一定要注意，花俏的戰術不一定實用，較於簡單的配法與基礎武學也未必沒用，有時候專練一套武學招式練到專精，說不定會比看似多樣的招式搭配來得更有效。有時候如果戰鬥卡關了，不妨回頭研一下各個武學招式的特色，重新搭配組合，說不定就能找到破解敵人的妙招了。


戰鬥時發現破綻，千萬不要客氣！

特色6 互動指令　解密推理多動腦

一般RPG角色扮演遊戲，NPC通常只會傳遞關鍵訊息，或者是只能少數NPC才能對話、互動，但《天命奇御二》可就大不相同喔！遊戲裡的NPC，只要是能進行對話的，都會有所功用，所以遊戲過程中不斷和NPC對話，將會得到許多的線索，這除了有助於遊戲過程的推理解謎之外，有時候還能觸發支線任務喔！

體驗過《天命奇御》的玩家們應對於「出示」的玩法記憶深刻，每次在遊戲中拿到一樣新物品時，都會忍不住根據線索或傳聞，去找可能相關的角色出示看看。而每當出示成功解開傳聞或任務時，總能解出意料之外地的驚喜結果，更重要的是能讓人獲得滿滿的成就感！


收集足夠的線索時，就可以思考解謎了。

而《天命奇御二》除了原有的「出示」道具功能外，更增加了「運勁」、「敲擊」、「點燃」等互動方式。玩家平時除了出示道具外，在遊戲中對同樣的人、事、物透過上述不同的互動方式，得到的結果可能大相徑庭，增添解密時更多的可嘗試性。不過，在進行這些互動方式之前，玩家可得考慮一下喔，有時候可能會適得其反，或者是被隨行的青梅竹馬所取笑喔！這就像蝴蝶效應般，一個小小的互動選擇或許將決定劇情的發展，並引領不同的結局！增添思考時更多的可嘗試性。


懷湘有時候會帶給我們相當實用的情報喔！


可惡！原來你才是大壞人！

特色之外的小彩蛋

除了以上幾個系統特色之外，遊戲當中還有許多值得玩家留意的事情喔！一般來說玩家在進行遊戲時，在劇情對話上都會忽略或是簡單看過，但是在《天命奇御二》裡面，可不能這麼做喔！因為這樣將有可能會錯失重要線索情報，嚴重的話可能會導致玩家卡關。另外，遊戲中大部份時候，我們身旁都會個小跟班，當進行任務過程中遇到困難，也可以和小跟班聊聊天，說不定事情就會有大進展喔！如果無聊的話，也可以和小跟班進行猜拳互動遊戲解解悶。


除了鬥智鬥力之外，有時候還得動動嘴上功夫。

打你就打你，又如何了？



在《天命奇御二》之中，玩家身上會有一隻非常乖巧的老鷹－懷湘，平常的時候他會傳遞重要訊息給玩家，如果餵食給給他，並隔段時間叫他出來時，將有機會可以獲得意想不到的小驚喜喔！除了上述的功能之外，《天命奇御二》比前作擁有更高的試探性與豐富的玩法外，在遊戲中藉由這些互動功能，玩家能收集到更多線索，然後通過思考互動方式，將這些線索拼湊出完整的情報，大則進而推延劇情發展，完成任務中的天賦使命！小則能解決遊戲中的各種疑難雜症，找出深藏於其中的彩蛋！

本期最大咖

遊戲角色 俊男美女大集合

俗話說，強龍不壓地頭蛇，我們來到一個新的地方，自然要先熟悉這裡的人文景致，才會方便後續的行動。遊戲之中也是如此，掌握了重點NPC人物，當任務卡關時，才知道要找誰來幫忙喔！現在，就來認識一下《天命奇御二》裡的重點角色吧！

主角：諸葛羽



玩家所操作的主角，到底身上藏有什麼秘密呢？

《天命奇御二》的男主角名為諸葛羽，是一名目光堅定，風姿俊逸的少年俠客。他立志於鏟除奸邪，踐行正義，他幾經艱險，破解了一系列錯綜複雜的案件，揭開了案件背後潛藏的驚天陰謀。除此之外，諸葛羽的身上還充斥著許多的謎團，他的過往經歷究竟是什麼，他的命運又將在無形之手的推動下走向何方？他的爺爺跟父親身上還有什麼不為人知的情報呢？這一切或許都要等待玩家們去《天命奇御二》中自自行尋找答案。

名家之後：楊飛彤



女角拿長槍，就是一個帥！

年齡：17歲

楊宗保與穆桂英之女，外型明艷，性格外放，處事不拘小節，有將門之後的風範。槍藝高超，十餘歲便盡得楊家槍法真傳，是三神兵之一「蓬萊槍」的傳承者。

由於母親戍守邊疆，楊飛彤代掌楊府之事。楊飛彤與弟弟楊文廣自小感情甚篤，但長大之後卻逐漸產生心結。

女主角：公孫妤



遊戲中如何攻略妹子，也是相當重要的喔！

《天命奇御二》的女主名為公孫妤，性格頗有些古怪。結合公孫妤能自由出入衙門和能力出眾這兩條信息，女主角有很大的可能性是在衙門中當差。公孫妤與諸葛羽日常形影不離，或許這趟天命之旅需要兩人攜手才可破除前方迷霧。女主公孫妤究竟是何身份竟可隨意出入衙門，她又將與諸葛羽共同經歷怎樣的未知旅途？答案盡在《天命奇御二》中靜待揭曉。

一代名將：狄青



名將狄青武藝非凡，刀法精湛。

年齡：30歲

武藝超群，雄才大略，允文允武，具備大將軍該有的潛質。話少，不輕易嶄露感情，總是簡單扼要地進行表達。三神兵之一「水龍刀」的持有者，刀法精湛，一招一式之間藏有陣陣凜冽之氣，內功稍低者與之交手，極易因寒氣入體而手足無法動彈。

鑄造名師：段天工

年齡：50歲

段天工是一名兵器鑄師，於大宋兵部所轄的「天工坊」內專注地鑽營鐵匠之道。他外表似沉穩，其實一身暴戾脾氣。同時，骨子里卻又忠君愛國，甘願替大宋肝腦塗地，特別欣賞忠義之士，故與楊家一門、狄青等人私交甚篤。



其他還有許多別具特別，又對玩家在這趟旅程中佔有極大意義的NPC，就留待玩家在遊戲中一一認識囉！只要抓住一個原則，經常被其他NPC提到的角色，不管是好人還是壞人，絕對就是遊戲裡的重點角色，抓住這個些色不放，不管是主線任務推理或是加深對遊戲世界的理解，都非常有幫助喔！


遊戲場景 百味閣


遊戲場景——線天

四大武學 闖盪江湖

經過上述的介紹，相信許多玩家對《天命奇御二》的遊戲世界觀及玩法已經有了基礎的認識，這雖然是款以推理為主的遊戲，但武學部份可一點也不含糊喔！遊戲內的武學共分為四大類，每個種類有多種武學可以學習，現在筆者就來帶大家認識一下遊戲之中的武學功法及他們各自的特色吧！


易筋經心法

劍法篇

藏墨劍法	藏墨劍法的一招一式中蘊藏書法之韻，雄渾的劍勢靠深厚的內力催動，似慢實快的劍氣往往在對手妄動之際爆發，乃諸劍辟易之絕世劍法。
達摩劍法	達摩劍法，劍如禪意動中守靜，靜中生動，初學者即能出劍迅捷，雖然易學難精，但鑽研深厚者一劍快過一劍，心念一動時早已劍出如花。
懸河劍法	水能載舟、亦能覆舟，懸河劍法如水一般收放自如，時如狂瀑奔騰，時若涓涓細流，如水流般綿延不絕，一劍未平一劍又至，應對各種狀況收放自若，是相當靈活的劍法。


遊戲戰鬥手感相當好，很有爽快度。



我們可以透過系統來測試武學的威力及搭配組合。

刀法篇

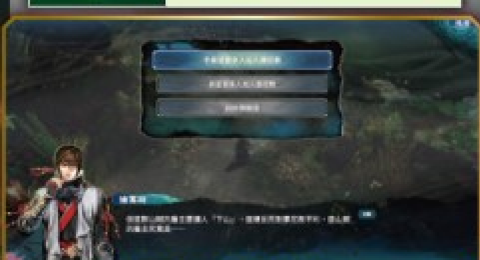
迅刀訣	以速度見長，斬鋼斷鐵，唯快不破。紫色的刀光伴隨著主角飄逸的身形傾瀉而出，斬盡一切敵人。
陌刀	刀法穩重，勢若千鈞，一招一式皆是大開大合。揮舞長刀之時，猶如巨靈嗔怒，以絕對的力量碾壓眼前的所有阻礙。
原流	講究「刀動如雷，一招制敵」，是非常簡練實用的招式。手起刀落，只聞雷鳴電響，電光奔湧，敵人就已被擊敗。

槍法篇

疾鷹槍法	疾鷹槍法原為講求步法輕靈、運槍飄逸，靈動如風的槍法；如今匯集關蒼鷹畢生領悟進而昇華,出手迅捷絕倫且鋒銳難當，槍影翻飛間，千軍萬馬灰飛煙滅。
撩掄棍	以棍法中的「撩」與「掄」為核心概念而成組合出數千變化的棍法「撩掄棍」，頗有兩儀生四象、四像生八卦進而千變萬化的味道，一招一式間如驚鴻入陣，豪龍破軍。
怒目金剛棍	怒目金剛棍為捨棄所有取巧與心計，以最紮實的功底勝過一切機巧的棍法，需將基礎棍術修煉至大成方能發揮此棍法的精髓，是武林中最強且最為正氣凜然的武術之一。

拳法篇

少林羅漢拳	少林羅漢拳為少林的入門拳法，以穩紮穩打的拳路著稱，迅捷的短打搏擊佐以貼身巧勁連續進攻，修煉愈深則出手愈快，勁道愈沉，臨敵時總能以疾風驟雨般的攻勢擊敗對手。然而，少林羅漢拳的最大缺點為難以對付大量敵人。
暗器百解	暗器百解為唐門外功絕學之一，注重手法之精妙，講求出手迅捷刁鑽，不以器之利，尋常暗器皆能重傷敵人，於此一道登峰造極者，出手迅如鬼魅，宛若千手齊出一般，銳不可當。
無極劍氣	無極劍氣以指代劍，氣勁如風，迅猛絕倫，無極劍氣比起尋常鐵劍更為靈活，攻擊範圍更廣，令敵人防不勝防。劍氣所及，傷敵無猥，更甚者，可以氣走劍，掌控自如，傷敵於百步之外，殺人於無形之間，堪稱劍中無敵，無劍勝有劍。



任何線索都不能放過。



看到傷害值一直堆疊上去，就是有一種莫名的快感。

實測心得 快速上手大公開

天命奇御二

說了那麼多，不如實際進入遊戲體驗，筆者有幸在遊戲上市之前就先取得測試帳號，可以比一般玩家搶先體驗到豐富有趣、別出心裁的《天命奇御二》，快跟筆者一同來瞧瞧吧！

開局創建角色選擇多

雖然說我們在遊戲當中是操作男主角諸葛羽，但不同玩家就會有千千萬萬個諸葛羽，怎麼說呢？遊戲一開始在創建角色時，會讓玩家填入出生日期，之後會有抓周選擇，另外還有一些小事件讓玩家做出選擇，透過這些選擇，最後會得到一個專屬的武道天賦。不同的天賦會牽涉到玩家角色的基本屬性以及發展路線，所以才會說即使我們使用的角色都是諸葛羽，但其中巧妙會有所不同喔！

遊戲的具體玩法，有點接近開放世界作品。在本作中，玩家必須在以開封為中心的世界地圖上四處遊走，完成各地的任務和難題來提升江湖歷練，但本次從開頭的難易度選項特別標註了「推理難度」就可得知，本次的冒險中「推理」佔據了相當大的內容。

摩尼教入手 掌握遊戲玩法

進入遊戲之後，我們會先欣賞一段動畫，從動畫中得知有個摩尼教在為非做歹，身為男主角當然要見義勇為啦！摩尼教這一段，很像大部份網路遊戲的新手教學，在這裡我們會學到許多遊戲操作技巧以及系統玩法，包括戰鬥的技巧、或是與NPC互動、透過關鍵物品訊息來追查線索。所以在這個段階，筆者會建議玩家可以多嘗試、多耐點性子與NPC對話或是嘗試各種功能。

進行完摩尼教任務之後，便會開啟八卦點數配置，然後玩家就會回到自己出生的村落。在村落這裡，本來以為就是回來接任務、拿一些新手裝備，之後就要繼續外出追查主線，但實際情形並不是呀！這個村落遠比我們想像的還大，而且除了主線任務之外，跟NPC對話的過程中有可能得到一些傳聞線索，或是接取到支線任務，當線索理清準備完成最後環節時，還得跟NPC唇槍舌戰一番，迫使NPC說出關鍵對話，才能完成整個任務。整個任務進行的過程，可說是鬥智又鬥力，有時候還得破解機關、或是找到關鍵證據。



摩門教的事件，會是玩家初入江湖時的第一個主線任務。



想不到回到村莊之後，還有一堆事情等著處理呀！

思考推理樂趣多

整體來說，相較於戰鬥、角色配點的研究，筆者個人反倒比較喜歡這種解謎鬥智的過程，感覺相當新奇。在跟NPC進行最後唇槍舌戰時，也不用擔心說錯話就導致任務失敗，因為NPC頂多嘲諷我們一番，就可以重新選擇了。如果解謎過程卡關，也可以試著把已知的線索，透過「思考」功能，做拼湊組合，說不定可以發現新的線索跟偵查方向喔！最後，當玩家此時必須與犯人或證人展開對質時，必須在他們口出矛盾之際用關鍵的證物指出。當你拘出正確的線索，就會得到明察評價並提升信心點數。而當你出示錯誤的結果則反之，且如果信心跌到零就算推理失敗。如果一開始對這種類型的遊戲不熟悉，也可以將難易度調成不會扣信心指數的簡單模式。

整體試玩評分 9分（滿分10）

因為是單機遊戲，當然不免俗的小編也為這個創新的武俠作品，發表一下心目中的分數。近年來武俠遊戲充斥著手遊題材，以往有著豐富的內容、好玩的系統的遊戲已經很少見到。《天命奇御二》承襲著第一代創新武俠玩法的風格，又加入了更多的巧思，加以遊戲的畫面呈現不俗，對於武功的設計也非常豐富，小編個人認為是非常值得一玩的喔！



想不到遊戲裡面還可以購買房宅耶！

《異星探險家》是一款第三人稱視角的開放世界遊戲，曾經在 Steam 平台上推出且獲得相當不錯的評價，如今終於推出 PS4 與 NS 版本囉！

建立自己的異星基地！

異星探險家

ASTRONEER

在未來的25世紀龐大宇宙一夜致富！



類　　型	動作冒險
平　　台	PC、PS4、NS
發行日期	2022年1月13日

掃描看影片



主持人 HARUKA

由 System Era Softworks 開發的《異星探險家》（ASTRONEER），是一款已經在 PC 平台發佈的開放世界動作冒險遊戲。玩家要在未來的 25 世紀龐大宇宙中，探索太空邊境，並發掘稀世珍寶，完成一夜致富的夢想。玩家要在惡劣的宇宙環境中，建立自己的個性化基地，並製造探險用的太空載具。



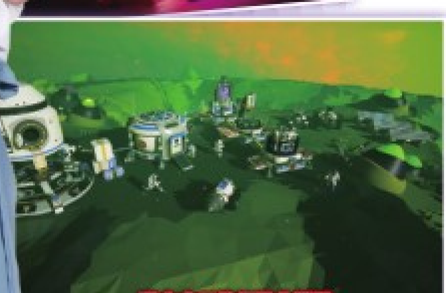
整個世界色彩繽紛



巨大的異星植物



發光的孢子



建立自己的個性化基地

本作最多支援 4 名玩家連線，玩家可以跟其他夥伴一起探索神秘的行星，並收集資源，或是進入神秘的洞穴中，發現其他生物，準備好揭開太陽系的奧秘了嗎？

這款「極度好評」的動作遊戲，即將要在 2022 年 1 月 13 日登陸 PS4 與 Switch 平台，你準備好要跟朋友一起冒險了嗎？

惡靈古堡4 VR

Resident Evil 4

帶入感更強的恐怖體驗！



類　　型｜動作冒險

平　　台｜Oculus Quest 2

發行日期｜2021年10月21日

掃描看影片

《惡靈古堡 4》是卡普空於 2005 年在任天堂 GameCube 推出的遊戲，是《惡靈古堡》系列本篇第四部作品，也是製作人「三上真司」操刀該系列的最後一個作品，目前還推出了 VR 版本，你敢嘗試看看嗎？

VR 版更恐怖啦！

Oculus 以《惡靈古堡 4》為基礎打造的虛擬實境重製版《惡靈古堡 4 VR》(Resident Evil 4 VR) 已於 10 月 21 日在 Oculus Quest 2 裝置獨家登場，而且獲得玩家一致好評。

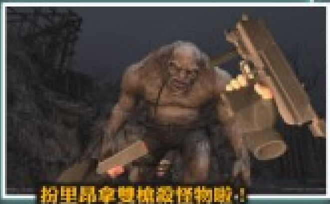
本作讓玩家能以里昂的第一人稱視角出發，透過 Oculus 控制器，讓玩家藉由全新方式與原作中的遊戲世界互動，針對 VR 虛擬實境除了能體驗原作的樂趣之外，為了能讓大家更有身歷其境的感受還增添了很多新系統。



親身對抗發狂的村民！



使用道具對話



扮里昂拿雙槍殺怪物啦！



VR 過獨木橋更加刺激！

在 VR 版中武器與物品都經過重新設計，讓玩家可以拾取並與之互動，也可以透過抓取來更換武器，而且兩隻手都可以分別使用武器，遊戲中的謎團與物件也都重新打造，讓玩家體驗不同原作的全新冒險樂趣。雖然是舊作改為 VR 版，但諸多用心的系統設計也讓本作獲得知名遊戲評測網站 9 分的高評價。

不過要注意的是，《惡靈古堡 4 VR》是 Oculus Quest 2 裝置獨佔，想玩這款遊戲，可能得先入手一套 VR 設備喔！



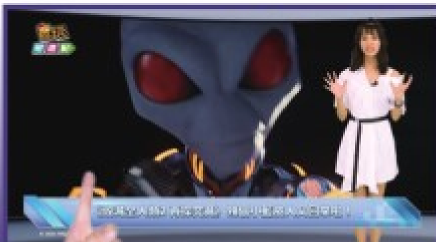
主持人　晴雯

一起來毀滅全人類吧！

毀滅全人類2 再探究竟

Destroy All Humans! 2 - Reprobed

辣個小藍皮人又回來啦！



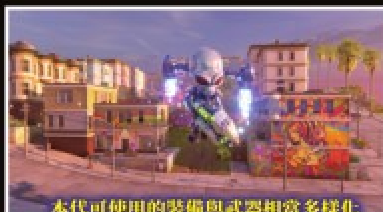
類　　型	動作
平　　台	PC、Xbox Series X/S、PS5
發行日期	2022年

掃描看影片

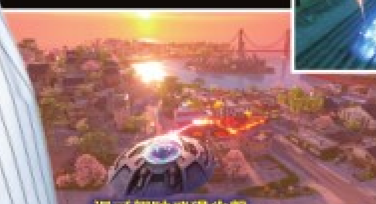


主持人 安娜李

在一代中玩家扮演的藍皮小外星人「隱藏者」（Crypto），這次又帶著探測許可以及更多酷炫武器回來了！本次的時空背景是復古味濃厚的60年代地球，玩家將前往美國、英國、蘇聯、日本等地大肆破壞，並利用發出五彩光波的護目鏡操控人類的行動。


本代可使用的裝備與武器相當多樣化


使用飛天電擊！


還可駕駛飛碟攻擊

除此之外，還可以利用飛行背包或是駕駛飛碟在空中進行破壞！這次重製版除了畫面與性能進行改善之外，同時增強了毀滅系統並增加新武器，此外也支援本地雙人共享螢幕的合作模式，快揪你的好友一起來毀滅全人類吧！遊戲預定2022年於PC、Xbox Series X/S、PS5發行，喜歡這款遊戲的玩家不妨關注一下喔！


一個都別想逃！

《毀滅全人類》是2005年在PS2和Xbox發行的動作冒險遊戲，其後也在2006年發行二代。繼一代在去年重製發行後，二代也將重製發行，並命名為《毀滅全人類2 再探究竟》。

Subway Midnight

深夜地鐵就是恐怖！手繪風恐怖獨立新作公開！



類　　型	冒險
平　　台	PC
發行日期	2021年10月28日

掃描看影片

不知道大家有沒有在無人的地鐵搭過車呢？現在就有一款個人開發的獨立作品，是以深夜地鐵為主題的恐怖遊戲，你有膽來體驗看看嗎？

手繪畫風相當獨特



主持人 DUDU

這款《Subway Midnight》是以地鐵為主題的恐怖遊戲，玩家將操作女主角在行進中的地鐵裡醒來，不知為何車廂裡空無一人，只有不少恐怖的黑影潛伏在黑暗處，整個地鐵車廂彷彿鬼屋一般詭異恐怖，玩家只能不斷往前面的車廂移動來躲避惡靈的追捕。



地鐵車廂內忽然空無一人

逃跑的過程也會有各種突發事件和劇情等著玩家挑戰，每節車廂裡都會有不同的目標要完成，每節車廂的關卡也會因為區域不同而有不同外觀，搭配獨特的手繪風3D畫面呈現，為恐怖遊戲帶來新的視野。遊戲已經在10月28日上架Steam平台且目前獲得極度好評的評價，有興趣的朋友不妨買來試試看喔！



遊戲手繪畫風相當獨特



出現詭異的乘客



遊戲中有各種劇情等著玩家挑戰

模擬廢棄物處理場

Junkyard Simulator

拆解廢棄物賺大錢！





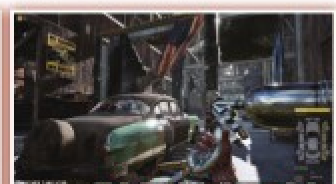
類　　型	策略模擬
平　　台	PC
發行日期	2021年10月13日

掃描看影片

這款由 PlayWay S.A. 所發行的《模擬廢棄物處理場》(Junkyard Simulator)，是可以讓玩家體驗開設廢棄物處理場的模擬遊戲，嘗試各種方法將垃圾給變成錢，像是找出一台舊車來翻新後銷售，或者是將其拆解成各個有價值的零件來拆賣，都是賺錢的一種手段，甚至也可以購入一台廢金屬處理機，直接簡單粗暴的將車子壓成廢鐵直接賣也是賺錢的方式，不過壓碎之前也最好仔細查看下，說不定會有別人落下的有價物品呢。


帶回戰利品準備「殺肉」囉！


事前基本的清洗工作還是要的


基本處理後逐漸顯現出車子光鮮亮麗的一貌


能整理出像這樣的帥氣跑車真的賺到啦！

以下要介紹的「廢棄物處理場」可不是大家印象中的回收處理場，更像是俗稱的「殺肉場」，大家對它的既定印象是不是吵雜又髒亂呢？其實那是遍地黃金，低成本高回報那還不賺爆！

遊戲也不光是無止盡的處理廢棄物，還會有各式各樣的客戶來給玩家任務，滿足他們的需求也會有不錯的收入，玩家也可以去收購廢棄的貨櫃，運氣好的話或許裡面會有有價值的物品，運氣不好的話那就真的都是垃圾了。

迷失荒野

帶你重返恐龍叢林！



類　　型｜冒險

平　　台｜PC

發行日期｜2022年

掃描看影片

自從《侏羅紀公園》在1990年推出以來，遊戲界推出的恐龍相關題材可真多到數不清了呢！不過在玩法上，幾乎一直都侷限在像是建設強化設施啦、進化恐龍啦....等，這次就為大家介紹一款比較不一樣的！

你敢來挑戰嗎！

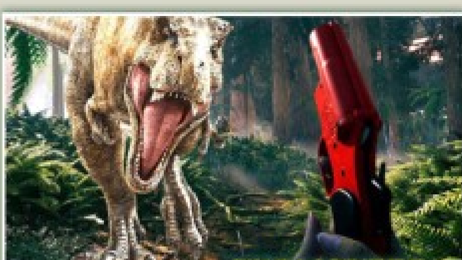
由 Great Ape Games 所開發了將近三年之久的《迷失荒野》（The Lost Wild）是一款第一人稱電影沉浸式生存恐怖冒險遊戲。


黑夜中被恐龍追殺


遊戲中的恐龍栩栩如生


手中僅有微薄的火力

遊戲近日首次公開了目前遊戲alpha測試的實機畫面，在影片中可以看到，玩家將置身在像是史前時代的叢林當中，且被大量恐龍追捕著。遊戲中出現的恐龍，具有內建自我保護和反應性的系統AI行為。面對變得更聰明的恐龍，玩家必須探索廢棄的設施，想辦法從周遭環境中收集有限資源，並且運用非戰鬥策略在大量環伺的恐龍群中生存下來！本作目前仍在開發中，且尚未公布登陸平台與上市日期，有興趣的玩家可前往官方網站多留意一下最新情報喔！


揮舞手中火把驅離龍群



主持人 安娜李

畫面有點血腥呢！

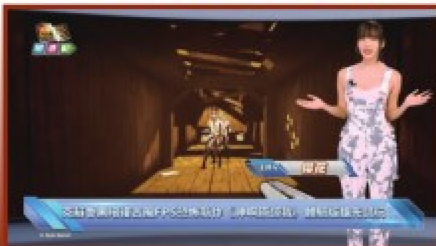
主持人 櫻花



神啊原諒我

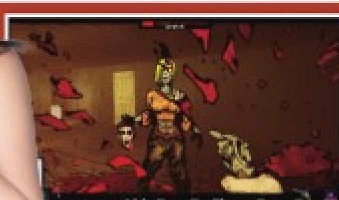
Forgive me Father

克蘇魯黑暗復古風FPS恐怖新作

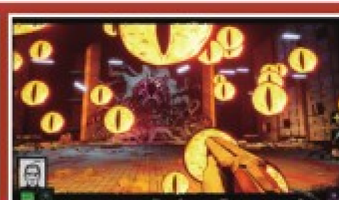


類　　型	射擊
平　　台	PC
發行日期	2021年10月27日

掃描看影片



手繪畫風相當吸睛



好多眼睛！

《神啊原諒我》（Forgive me Father）是款第一人稱射擊遊戲，遊戲採用漫畫風格呈現出黑暗復古的恐怖要素，且深受美國恐怖奇幻小說家「H.P. 洛夫 克拉夫特」的克蘇魯神話啟發，玩家要揭開這個瘋狂故事背後的神秘面紗。 玩家可以從牧師或是記者的視角展開探索，也都有各自的技能樹可以選擇，被附身的居民和恐怖的怪物都會接踵而來，玩家可以利用未知物質的武器對抗敵人，而瘋狂程度也會進一步提升玩家的力量，如何在真相和瘋狂混合的虛實世界中找到答案就看玩家的抉擇。

遊戲已經在 10 月底於 Steam 平台發售，且目前獲得極度好評的高評價，喜歡克蘇魯風格的玩家千萬別錯過喔！

頭戴鐵桶的喪屍





相當典型的克蘇魯風格怪物

克蘇魯神話一直是相當熱門的題材，許多影視和遊戲作品都從中獲得不少靈感，現在就有一款主打復古風的黑暗克蘇魯射擊遊戲即將推出囉，這種恐怖又瘋狂的氛圍你 HOLD 得住嗎？

The Entropy Centre

用「時空回溯」槍來解謎！



類　　型	冒險解謎
平　　台	PC
發行日期	2022年

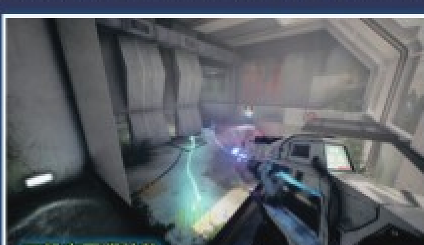
掃描看影片

在這款遊戲中，有一把相當特別的槍，玩家可以透過這把槍來移動物體，還可以製造出時光回溯的效果。如果這把槍照到人類身上，不知道會變成什麼樣子呢？

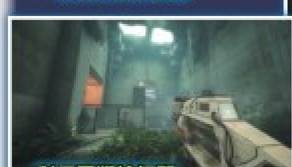
用槍來時光回溯真特別！


外型相當不起眼的光線槍

《The Entropy Centre》是英國獨立遊戲開發團隊製作的第一人稱視角解謎遊戲。故事描述女主角在廢棄的月球基地中醒來，為了解開自己孤身在此的謎團而開始了冒險。遊戲中玩家可以使用特殊的手持「熵」元素光線槍，把場景中的道具還原時空。或是吸住關鍵的電路板，並放回配電箱當中，開啟封閉的門。透過解決種種關卡，才能了解在這個廢棄基地中到底發生了哪些事件。遊戲預計明年上市，目前已經在 STEAM 上開啟登錄頁面，別忘了加入願望清單，一起回到月球基地上冒險吧！


可設定回溯秒數


這個廢棄基地中到底發生什麼事？


利用回溯槍打開鎖住的門吧！


主持人 品諭

《夢想新大陸》是一款跨時代的 5G 全視角 3D MMORPG 手遊，承襲經典的回合制戰鬥玩法，本作獨特全景寫實天氣變幻系統，絕對會讓各位大開眼界！

夢想新大陸

5G全視角MMO手遊大作！下載就送乙太跳跳龍及永久時裝！



類　型	角色扮演
平　台	手機
發行日期	2021年11月

掃描看影片

跟著萌寵一起冒險！

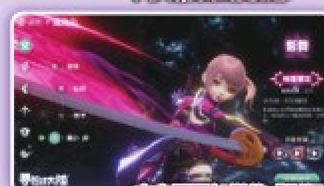


主持人 安娜李



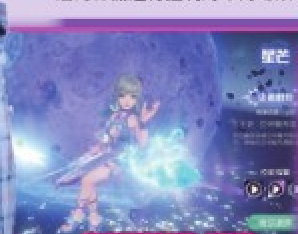
六大職業任你挑選

360 度全方位零死角的精采視野，將帶給玩家們前所未有的爽快戰鬥體驗；在遊戲中，玩家們將能把各式各樣與眾不同的萌寵納入麾下，無論是兇悍威猛的乙太霸王龍、還是俏皮可愛的魯魯與皮皮，各式寵物任你挑選！甚至還能自定大小、染色，隨心所欲打造出獨一無二的戰鬥夥伴。除此之外，遊戲角色本身也能自由搭配形象，從髮型、髮色、膚色、妝容到衣服的顏色，都可以自由地搭配，喜歡什麼風格由自己決定。



來自阿爾加塔的「影舞」

遊戲中有六大職業可以選擇，物理職業風語以及影舞、法術職業星芒以及光羽、治療復活的神諭還有控制封印的幻樂。玩家可以根據自身的定位和特殊技能，在不同的戰鬥中擔任不同的角色唷。



來自亞特蘭的「星芒」



人類與各種奇幻史前生物共存

夢想新大陸

實現你的童年夢想～
快來和恐龍一起飛天冒險吧！



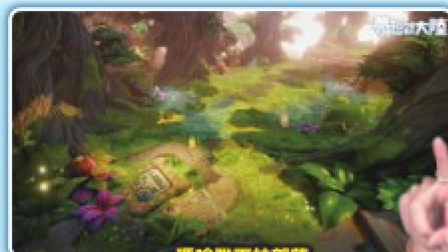
類　　型	角色扮演
平　　台	手機
發行日期	2021年11月

掃描看影片

在《夢想新大陸》中引入了次世代 Unreal Engine4 引擎技術，充分展現動態粒子技能及真實光影特效，還加入了多種其它作品沒有的元素，等待著玩家們前來體驗。

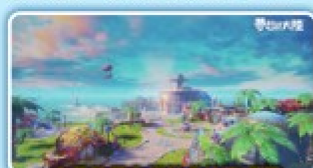
揪好友一起冒險吧！

在遊戲中玩家們將能換上獨特時裝，打造出屬於自己與眾不同的角色，不管是性感的女僕裝、可愛的玩偶裝、還是優雅的小禮服，你能想到的時裝應有盡有。探索的過程，大家可以盡情遊歷由七大文明組成充滿奇遇與驚喜的壯麗景色，在這裡能暢遊深海亞特蘭帝國、熱情好客的海螺灣群島、充滿異域風情的黃金國，以及與自然為伴的瑪哈雅部落等等，讓你自由探索遊戲中的每個世界角落！


瑪哈雅雨林部落

閒暇之餘還能與三五好友一起包座小島，體驗養殖放牧、種菜蓋房子等等閒雲野鶴的生活，時不時還可以泡個溫泉共賞流星雨，是不是光聽就相當放鬆呢？此外，遊戲此次的代言人阿部瑪利亞將會為遊戲獻唱主題曲「呆腦獸」，還會有美麗本人參與呆腦獸同曲創作跳舞！並贈送玩家特殊稱號喔！

你還在等什麼!? 還不趕快相揪自己的三五好友加入這款《夢想新大陸》，一起實現童年夢，和恐龍一同飛天冒險吧！


有著熱帶島嶼特色的海螺灣



代言人阿部瑪利亞將會為遊戲獻唱主題曲「呆腦獸」



主持人 以薰

Lost Away

在神秘星球獨自生存下去！

“一起探索外星球！”

主持人 晴雯

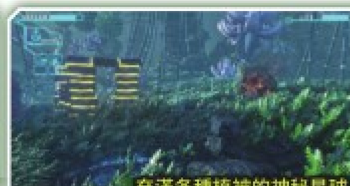




類　　型	生存冒險
平　　台	PC
發行日期	2022年

掃描看影片


出現危險動物攻擊！

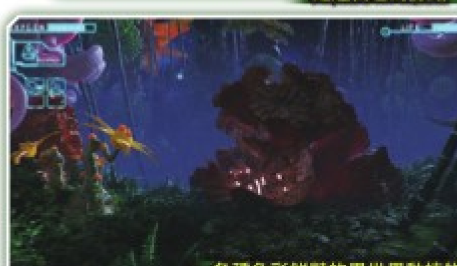

充滿各種植被的神秘星球

外太空探險一向是遊戲製作中的熱門題材，不過以外星球為主場景的生存遊戲不算多見！遊戲中主角將孤身一人在一個神祕星球中尋找生存下去的契機，遊戲設計看起來非常有趣！

知名遊戲開發商S2 Games製作的《Lost Away》，目前正式公布遊戲內容設計。在公元2150年，地球在過度開發之下，已經殘破不堪！為了尋找適合人類移民的星球，人們屢屢派出載人太空船，前往外太空探測，而玩家就是其中一員。不過因為發生意外飛船墜毀在一個神祕星球，你將成為唯一的倖存者。


建造自己的據點

玩家將被困在星球的荒野深處，還好可以隨身取用太空船的一切物資，只要靠著擁有的工具、技術、技能，建立大本營，就有機會活著重返地球。不過，事情可沒那麼簡單，除了必須時時保持氧氣以及食物供應之外，在這個星球中有著完全不同於地球的動植物，探險的過程中，隨時都會因為一時的疏忽，失去寶貴的生命啊！


各種色彩鮮豔的異世界動植物

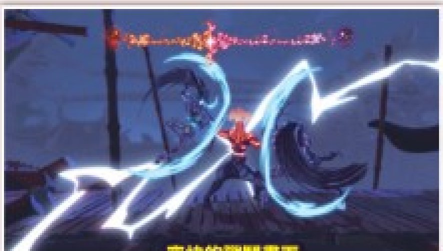
IMMORTAL: And The Death That Follows

化身不動明王挑戰現代阿修羅道



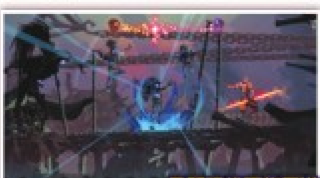
類　　型	動作
平　　台	PC、Xbox Series X|S、PS5、Nintendo Switch
發行日期	2025年

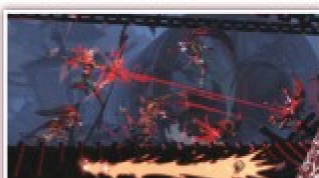
掃描看影片


爽快的戰鬥畫面

由愛沙尼亞的遊戲開發公司所製作的《IMMORTAL: And The Death That Follows》是一款橫向卷軸動作遊戲。故事描述擔任半神監獄看守者的主角，因為受到背叛，反而讓自己也身陷牢獄之中，玩家要召集同在監獄內的阿修羅同伴，起身對抗巨人之國的專制暴政。

開發團隊受到 90 年代的動漫影響，場景與角色都帶著濃濃的漫畫風格。遊戲強調需要有著像是玩《超級瑪利歐兄弟》的操作技巧，以及《真人快打》的戰鬥爽快感。此外，地圖場景也帶有 Roguelite 元素，玩家可以體會到每個關卡所帶來的不同挑戰。本作預定於 2022 年推出體驗版，並於 2025 年上市。


勇闖現代阿修羅道


場景與角色都帶著濃濃的漫畫風格


融合橫向卷軸類型動作與格鬥的操作玩法

曾經開發《永世必死》的開發工作室 Limestone 部分成員在組成新開發工作室 Mishura Games 後，即將推出一款相當美式漫畫風格的遊戲《IMMORTAL: And The Death That Follows》，畫面相當有特色呢！

等不及 2025 年出啦！

主持人品論



查爾士小火車

Choo-Choo Charles

感受被鬼臉火車追逐的恐懼！

"也太可怕了吧！"



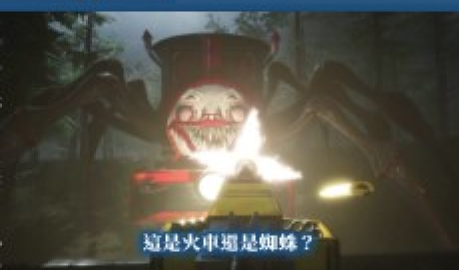
主持人 Nana



類　　型	生存冒險
平　　台	PC
發行日期	2022年第1季

掃描看影片

在這款開放世界恐怖遊戲《查爾士小火車》中，玩家將會擁有一台屬於自己的黃色小火車，你必須在一張廣大的地圖負責運輸，同時還得兼顧維修軌道的工作，但會有一個極為恐怖的「查爾士小火車」追殺你，玩家必須破解劇情中的每一個任務，藉此提升自己的火車性能。同時你還得當一個樂於助人的小火車，透過幫助其他NPC獲取加裝武器的機會，遊戲最終目標就是要殺死查爾士小火車。



這是火車還是蜘蛛？



主角黃色小火車內部全是塗鴉而成的

大家可不要以為這真的是《湯瑪士小火車》的改編遊戲，如果各位也對這款作品充滿興趣的話，目前Steam頁面已經正式開啟，大家可以把它加入願望清單，一起期待遊戲上市的那一刻唷！



偏離軌道的「查爾士小火車」別追上來啊！



升級自己的小火車吧！

相信大家一定也看過那張在網上瘋傳的「恐怖湯瑪士小火車」迷因圖片，以下要介紹的這款遊戲，就是要讓你體驗被鬼臉火車追逐的恐怖唷！

成長物語 永恆樹之歌

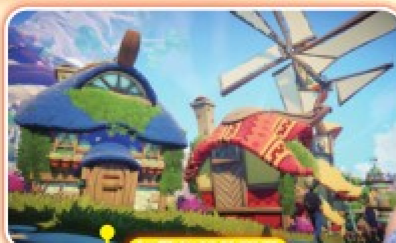
觸動人心的創世沙盒遊戲降臨！



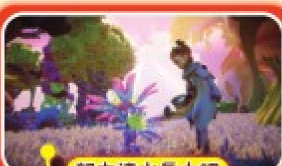
類　型	模擬
平　台	PC、PS4 Xbox One、Switch
發行日期	2021年11月16日

掃描看影片

在充斥打鬥與講求刺激的遊戲環境中，如果有一款讓人感到放鬆而且沉浸感十足沙盒遊戲，就顯得十分特別。《成長物語：永恆樹之歌》在Gamescom科隆遊戲展首次亮相後，就用獨特且優雅的美術風格吸引大家目光。玩家在遊戲中扮演需要細心照顧永恆之樹幼苗的鍊金術士，背負著重現阿萊瑞亞的重責大任。



如夢幻般的房子



努力澆水長大吧



能釣到什麼魚呢？

遊戲中的自由度非常高，大致在壯闊的世界中展開屬於自己的史詩冒險，小到為了屋子外觀的顏色都能讓玩家們流連忘返。看是要與小動物沒有壓力的做朋友，或是探索被遺忘已久的洞窟，要用什麼方式進行遊戲都看玩家你的決定！《成長物語：永恆樹之歌》已經在PS4、Xbox One、Switch和Steam平台上架囉！且目前獲得相當不錯的評價，一起來這個夢幻的世界遊玩吧！



屋子外觀的顏色讓玩家們流連忘返

打打殺殺久了，偶爾在童話風格的世界中放鬆一下是不是也覺得不錯呢？《成長物語：永恆樹之歌》就是一款能讓你無壓力輕鬆玩的作品，裡面豐富的內容非常耐玩呢！

畫面也太可愛了！



主持人 安娜李


最奶大天使



票選第一名
純欲天使
COS演出 /Vika 莫葵
魔法門之英雄無敵 王朝
MIGHT AND MAGIC HEROES: DYNASTY


純真與性感 共存
英雄無敵
純欲天使
COS演出/Vika莫葵

演出 Coser Vika 莫葵

vika1128　　vikabii

大家好，我是Vika 莫葵，很高興能夠在電玩宅速配與大家見面。

我目前的工作是平面模特兒、舞者以及直播主。身高162公分，三圍是34D、26、36；星座是愛好自由的射手座；平時的興趣是看電影、聽音樂，或是到戶外踏青，看看可愛的小動物。歡迎大家到Facebook、Instagram、17直播，搜尋莫葵，就可以找到我喔！












網紅攝影棚
掃描看美眉


讓我來治癒你吧
純欲天使
COS演出/Vika莫葵
英雄無敵

西門町2 崑崙靈動

台灣自製遊戲續作即將發行！

近年來台灣自製遊戲出現不少佳作，以真實場景虛擬呈現的《西門町》可說是箇中翹楚。最近這款備受玩家喜愛的遊戲也公佈了二代的製作及發行確認囉！

一起幫台灣遊戲加油！



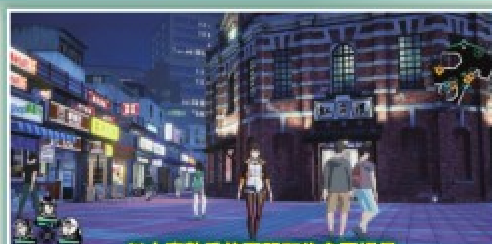
主持人 櫻花



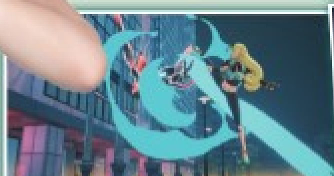
類型	角色扮演
平台	未定
發行日期	2022年2月24日

掃描看影片

在2019年發行的動作冒險遊戲《西門町》於當時引起玩家非常大的關注！不輸給日系遊戲的畫面及動作，場景更是以台北西門町為主題，對台灣玩家來說，可是有著莫大的吸引力啊！



以大家熟悉的西門町為主要場景

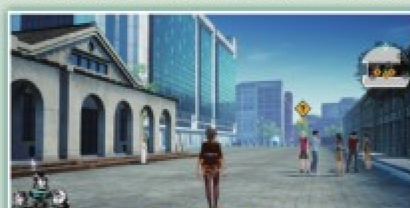


酷炫的打鬥場景



一代的崑崙人同伴巴黑也將再次現身

時過兩年，期待已久的續作《西門町2 崑崙靈動》也正式公開遊戲相關內容。本次遊戲場景將從西門町擴大到全台北市知名景點，包含迪化街、松山菸廠、世界知名摩天大樓都會出現在遊戲中。人物的部分，除了主角陽晧默以及3名崑崙人同伴都將會再度現身之外，還有首度登場的謎之少女，也將成為玩家操控的新角色喔！



熟悉的松菸場景

目前遊戲預定2022年2月發售，濃厚的台灣場景，加上流暢的動作戰鬥以及台味十足的人物，大家一定要用力支持下去啊！

本期贈品將於2022年01月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年12月25日，得獎名單將於2021年12月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。
只能勾選一項。

NS版



NS版 5套

☐《真三國無雙8 Empires》

PC版



PC版 5套

☐《天命奇御二》

vol.35
十二月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊ 黏貼處 ＊＊＊＊請勿塗太多膠水，避免不便作業，謝謝＊＊＊＊

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿ 性別：☐男 ☐女 電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：☐☐☐-☐☐ ＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：☐15以下 ☐16～20 ☐21～25 ☐26～30 ☐31～35 ☐35以上

學歷：☐國小（含以下） ☐國中 ☐高中職 ☐大學（專科） ☐研究所（含以上）

職業：☐學生 ☐軍公教☐資訊業 ☐製造業 ☐金融業 ☐服務業 ☐其他 ＿＿＿＿＿＿＿＿

★智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國111年02月28日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

☐是 ☐否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

☐網站搜尋 ☐影音平台 ☐廣告 ☐主持人
☐網紅 ☐朋友推薦 ☐其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

☐Youtube ☐FB ☐LINE
☐YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

☐每天都看 ☐每週偶爾 ☐每月偶爾
☐一年之內偶而 ☐從不

五、最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

☐安娜 ☐以薰 ☐DUDU
☐韓智恩 ☐品綸 ☐茉晶
☐Haruka ☐離特 ☐餓小璇
☐晴雯 ☐櫻花

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

☐是 ☐否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

☐巴哈姆特或其他遊戲網站
☐Youtube其它遊戲頻道
☐FB ☐LINE ☐其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？
最喜歡本期介紹的哪段內容？
最喜歡哪類型的遊戲？
有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？

封印者：CLOSERS

聖女降臨！新角色可愛小蘿莉「露西」現身！



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年11月25日

掃描看影片

《封印者：CLOSERS》是由樂意傳播旗下代理的超人氣格鬥動漫遊戲，遊戲講述擁有超能力的 Closer 和異界生命體戰鬥的故事，本作以動漫畫風呈現的人物劇情和高速的戰鬥動作為一大特色。

創建露西大展身手吧！

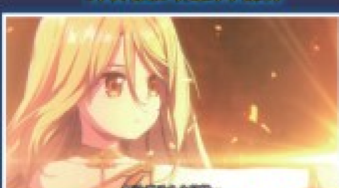
在 11 月 25 日推出的鼴鼠小隊第四位新成員「露西」正式登場，露西全名露西．普拉蒂尼，外表看似可愛的小蘿莉，竟是人類的祖先，同時也是最初的超能力者，為了對抗異次元戰爭侵略人類的次元獸軍團，擁有神秘力量的少女製作了自己的分身與之相抗，戰爭結束後並未消失的分身被好心的夫婦收養，便將她取名為「露西．普拉蒂尼」。



鼴鼠小隊第四位新成員「露西」正式登場！

別看露西小小一隻，她將會使用巨大的獄棺作戰，運用獄棺高速旋轉使出大範圍攻擊，還能將獄棺鑲入地面釋放強大的衝擊波，強大的必殺技「阿拉塔的支配者」以及「巴比倫的冰楔」威力更是無比驚人，隨著這次新內容的推出，等級也開放到 83 級，並同時推出上市專有時裝「原初之夢」。趕快進入《封印者：CLOSERS》創建露西角色來大展身手吧！


外表看似可愛的小蘿莉


誓言守護一切的聖女露西


挺身對抗異次元戰爭侵略人類的次元獸軍團



主持人 NANA

COS：《封印者：CLOSERS》
鼴鼠小隊-未來

撰文：釋僞玄　文編：業有　美編：Kiwi



當紅大追擊
全職
上手



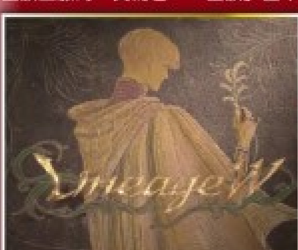
《天堂W》已於2021年11月4日全球同步上市。玩家可以在手機、PS5、SWITCH和PC端上登錄遊戲嘍~雖然《天堂》是一款復古的老遊戲，但對新生代玩家來說，它依然是一款知名的新遊戲，所以本期就對未接觸這款遊戲的玩家，針對遊戲的核心職業，詳加介紹分析吧！

四大職業特色運用分析

王族



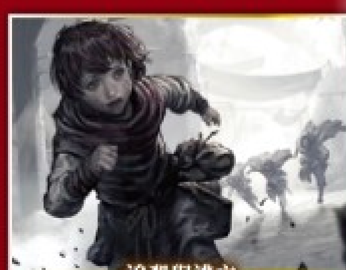
首先介紹第一個角色是王族。在《天堂W》這一版本的故事中，王族的身份不再是王子，他成為了德康公爵之子。而德康公爵究竟是不是王太子，前期故事裡並沒有提到，對王位的繼承順位也不明確，唯一能確定的是『紅髮』是王族的血脈特徵，但也僅僅是擁有王族血脈的一員而已，「王族」並不特別。從新王登基後沒有全面剿殺紅髮之人可以獲得佐證。德康公爵也許只是爵位和著名的皇太子查爾斯王子的康瓦爾公爵名稱有點類似，但就好像東漢姓「劉」的人很多，卻不是每個人都是劉辯、劉協，從德康公爵的年紀與爵位來看，更像是劉表或劉焉。





曾經充滿快樂的童年

話說回來，《天堂W》故事的起源在國王的「王位變更」，新王登基遭到德康公爵的反對，因此新王派出騎士團血洗德康公爵一家。新王登基的事件中獲得故事裡另外一名主角「騎士」的父親支持，為此組織了騎士團，充當劊子手，覆滅所有反對的貴族。在血色一夜中，年幼的「王族」，在有「紅狼」之稱號，忠誠於公爵一家的貝伯特騎士的護持下逃出生天，之後在貝伯特騎士的教導下成為一名知名且優秀的傭兵，接著決意起兵反叛新王。人物背景給人的感覺有點像是劉備或者是慕容復，從草莽中崛起。



追殺與逃亡

業運用一次通



角色技能

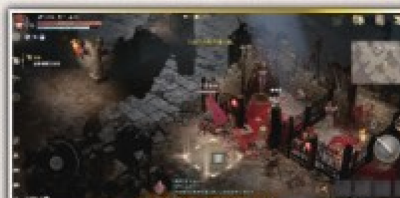
王族能使用的技能為1~2階「魔法」以及1~5階的「指揮」。

魔法系技能		
一階魔法		
光箭	保護盾	傳送術
遠程單體魔法(弱)	物理防禦(自身)	任意傳送(自身)
二階魔法		
解毒術	負重強化	無所遁行術
單體解毒(自身)	減少道具重量(自身)	解除隱身(自身範圍)

指揮系技能	
一階	
鎧甲護持	襲擊
物理防禦(自身)	單體物理攻擊
二階	
精準目標	灼熱靈氣
為血盟成員指定目標	增加隊員近距離命中與傷害
三階	
閃灼靈氣	勇猛意志
增加隊員物理與魔法防禦力	一定機率造成1.5倍傷害(自身)
四階	
霸體	夜視
傷害減免(自身)	範圍內血盟掌握視野
五階	
王者之劍	血之誓約
自身範圍魔法傷害與暈眩	範圍內血盟成員死亡懲罰免疫

角色特色與優劣勢

王族這名角色最大的特色無疑就是—組織「血盟」當盟主。但玩家不當盟主就不玩王族了嗎?卻也不是。因為王族這隻角色的定位有點類似於「聖騎士」，他能為隊伍提供增傷、命中與防禦光環，能大幅提升玩家組隊練功、打怪、PVP的效率，是一名非常合格的團隊輔助型角色與隊長;同時後期打團戰及BOSS時非常重要，他能以「血之誓約」讓血盟內的成員免疫死亡的懲罰，使血盟內的成員英勇奮戰。雖然他單打獨鬥的能力無法與其它三名角色相提並論，但輔助能力優秀，完全不用擔心組隊及練功的問題。這隻角色比較適合當有野心的課長們選擇，完全可以利用血盟的功能，組織出一支令自己滿意的團隊，此外也適合完全無課的休閒玩家，充當盟戰時的BUFF機。



地監裡的戰鬥

打怪方面的優勢

王族唯一的優勢是群體增益，所以他練功就要講究組隊，靠隊友打怪吸趴，當萌物就好，玩起來省錢，是無課、萌新的福音。而課長本身的裝備就強、強化度就高，自己就是隊伍的大腿，組隊算是給血盟盟友發福利，無論如何組個有BUFF的王族都不算吃虧，至少也賺了個團結。



騎士

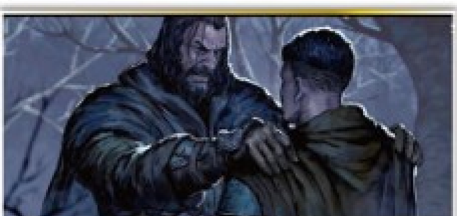




眾多無辜之人慘遭屠戮

《天堂W》這一版本的故事中，主角「騎士」與「王族」的故事完全相通。而這個「騎士」的名稱主要有二種說法，對民間來說，「騎士」泛指受到騎士訓練並將自身力量提升到超凡能力的人，因此被稱之為「騎士」。而對貴族(官方)的範圍來說，「騎士」指的是有能力受君王策封的人，是一種低階的貴族頭銜。不過對接受「騎士」訓練的人來說，他們是信仰「忠誠」與「榮譽」的一群人。

主角「騎士」原先受到父親的訓練，遵守騎士的美德，以「榮譽」作為自身的信仰。故事中沒有提到主角「騎士」父親的名字，但知道他是一名騎士，很可能不是一般貴族，僅有「終身貴族」頭銜，沒辦法將貴族的身份傳承給自己的兒子。於是在新王登基前，效忠於新王，為他組織了一個能打敗拼的騎士團，受令於新王，派出騎士團剿滅一切反對新王的勢力，並將自己的兒子塞進騎士團裡立功。



自小受父親教導，騎士要保持崇高的榮耀



父親組織人手進行刺殺

新騎士團中的成員良莠不齊，其中不乏背德騎士及罪犯，經常虐殺無辜，但這種不良的軍紀作風其實很常見於戰爭史上，一點也不新鮮。主角「騎士」第一次參與「立功」，是在「剿滅康德公爵一家」的戰役中，過程中與「騎士」與「王族」擦肩而過，後來新王登基，騎士的父親被受封為正式貴族，因為不滿骯髒血腥的政治，認為與自身追求的「榮譽」不符，於是毅然而然的離家出走，成為一名流浪在外並擁有騎士實力的傭兵。

角色技能

騎士能使用的技能為1階的「魔法」以及1~5階的「技術」。

魔法系技能		
一階魔法		
光箭	保護盾	傳送術
遠程單體魔法(弱)	物理防禦(自身)	任意傳送(自身)

技術系技能		
一階		
衝擊之暈	重擊	
使攻擊目標暈眩	單體物理攻擊	
二階		
增幅防禦		
傷害減免(自身)		
三階		
尖刺盔甲	堅固防禦	
增加命中(自身)	增加遠距離防禦(自身)	
四階		
反擊屏障	喚醒術	狂暴
近距離傷害反射(自身)	進入狂戰狀態，恢復HP(自身)	一定機率增加傷害1.5倍(自身)
五階		
龍嘯		
對遠距離造成傷害，一定機率暈眩		



角色特色與優劣勢

騎士是遊戲中的近戰擔當，擁有遊戲中最強的近戰能力，能擔任團隊前排的肉盾還擁有不錯的傷害輸出能力，而最出色的是他的PVP能力極為優秀，能將對手連續擊暈，讓對手無法施展技能及逃避，靠強力的連擊將目標打死。騎士唯一的缺點是在熱門地點解任務方面比較吃虧，因為只能近戰所以需要跑來跑去，如果地圖上人太多的話，很可能摸不到怪。但不可否認的是，騎士單人掛機吃藥的頻率比較低，掛機的時長比其它角色更久，而且能夠單挑的怪物等級更高。對只追求角色強度的玩家來說，騎士是相當不錯的選擇。



這種榮耀，不要也罷！

打怪方面的優勢

《天堂W》中的怪物強度相較於原始天堂來說「強度太高」，打怪的效率相對更低、難度更大，幾乎所有角色打同等級或更高等級的區域，最終都會變成近戰磨血，也因此突現出騎士近戰能抗、能打的優勢，相對其它角色來說，騎士掛機更加舒服，特別是在地下城這類壅擠、不容易走位的地形裡，騎士比其角色都更有優勢，卡個門，怪物就會源源不絕，自動送人頭、送經驗上門。所以凡是洞穴、地下城騎士都能掛，不用像野外一樣跑位找怪。

法師

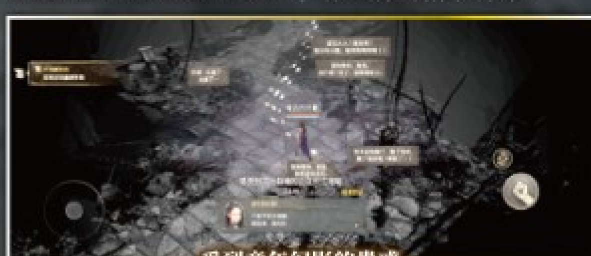




於魔法學院學習知識

在《天堂W》中，王族和騎士是一條故事主線，而法師和妖精則是另外一條故事主線。法師為「邪魔」所誕生下的孩子，一出生就被祂遺棄在街頭，至於邪魔為何不將祂的孩子帶走，故事裡沒說。然後這名幸運的小孩，被發現魔力異常的法師學院導師，給救下帶走扶養，相比於其它中古世紀被人遺棄的小孩來說，被邪魔生下來的小孩無疑是非常地幸運，不但能夠衣食無憂，而且還能接受超凡教育。直到某天，也許是法師成年了並且魔力足夠，於是邪魔又覺得這個孩子的身體相當不錯，能夠充當祂降臨現世的軀體(祭品)，因此以幻境將法師引誘到偏僻地點，打算強行佔據他的身體。但好在原本救下這名小孩的大魔導師，早就在這名孩子的身上打下封印，在邪魔突破封印即將現身的時後，打斷了邪魔降世的過程，讓邪魔再次回歸祂的世界。

不過這就和「鄧不利多」不一開始就幹掉湯姆(伏地魔)，青銅龍不一開始就直接解決掉古爾丹，大魔導師不一開始就處死這名小孩(魔裔)一樣，就是為了要讓故事延續。故事總不能就和「人生重開模擬器」裡電腦AI寫出的荒誕劇情一樣，『第一章，主角出生，是個男孩。』、『第二年，主角，卒。』、『全劇終，人生結束。』總之大魔導師做下陷阱後，就讓法師去遊歷，去尋求解決邪魔的力量，為王族召募到法師，成為推翻新王的力量而作下的伏筆。

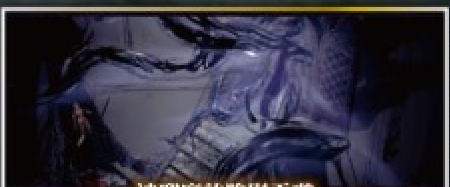


受到童年幻影的蠱惑

角色技能

法師能使用的技能只有「魔法」，但是卻能使用1~10階的「魔法」。

魔法系技能			
一階			
光箭	保護盾	傳送術	
遠程單體魔法(弱)	物理防禦(自身)	任意傳送(自身)	
二階			
解毒術	負重強化	無所遁行術	鎧甲護持
單體解毒(自身)	減少道具重量(自身)	解除隱身(自身範圍)	物理防禦(自身)
三階			
起死回生術	冥想術	寒冰氣息	治癒術
消滅不死系生物	MP恢復(自身)	範圍水屬傷害	恢復目標HP
四階			
燃燒的火球	魔力奪取	吸血鬼之吻	魔法屏障
範圍火焰傷害	吸收目標MP	吸收目標HP	魔法傷害無效1次
五階			
聖潔之光	加速術	極道落雷	附魔強化
解除詛咒	指定目標加速	單體電雷傷害	目標力、智、敏+1
六階			
烈炎術	地裂術	精準強化	
單體火焰傷害	直線地屬傷害	目標增加命中	
七階			
體力恢復術	寒冰尖刺	靈魂升華	龍捲風
群體治療	單體水屬傷害	HP、MP增加(自身)	範圍風屬傷害
八階			
神聖疾走	魔法相消術	聖結界	沉睡之霧
移速增加(自身)	解除狀態魔法	血盟成員減傷	使目標沉睡
九階			
力場	絕對屏障	返生術	
自身持續燃燒	短時間原地無敵	使目標復活	
十階			
時間靜止	流星雨	究極光裂術	
周圍敵人定身	範圍火焰傷害	單體強力傷害	


被邪魔的陰影吞噬


強大的法術

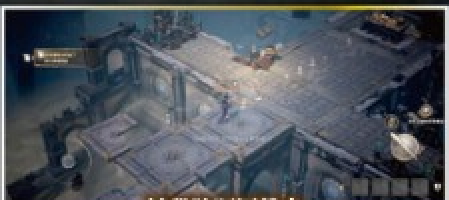
角色特色與優劣勢

法師是遊戲中功能性最多、瞬間爆發傷害最猛、遊戲策略性最高的角色，但是作到這些的前提是魔力(MP)要夠，單純以掛機練功方面來看，法師不算優秀，因為戰鬥中回魔的速度不算快，絕大部份都是靠普攻輸出，偶爾才會施放一次魔法，所以單人練功的效率很可能只比王族高一些些，遠低於妖精與騎士。除此之外，別看法師的法術一大堆，幾乎所有的法術都要自己打怪取得或向玩家買，所以無課法師的法術書會缺一大半。法師雖然前期缺點多多，但玩法比較獨特、遊戲性及策略性比較高，後期團戰的戰力相當不俗。


邪魔的幻影

打怪方面的優勢

法師是比較獨特的角色，他擁有五屬性的攻擊法術，對相克屬性的魔物能打出極高的傷害，此外神聖系法術也比較特別，它能對不死系魔物造成額外的傷害，特別是三階的「起死回生術」有一定機率對不死系魔物一發入魂，在特定的區域及場所裡能起到不可思議的作用。


被學院驅逐離去

妖精



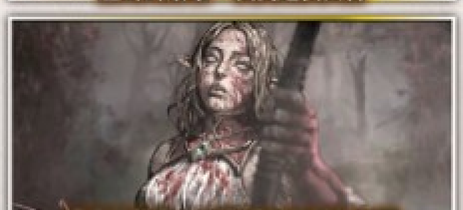
妖精森林可能是《天堂W》世界中色彩比較亮麗，感覺沒有那麼壓抑的區域，即便如此，妖精角色的背景同樣是暗色系。原本主角妖精的生活平靜，但某日卻受到邪魔的幻惑，在他的眼中，和平的妖精村莊裡面出現了許多入侵家園的邪魔，為了保衛家園，他拿起了弓箭，將所有入侵的邪魔一一射殺。但在另外人的眼中，又是另一種景象，所有人都看到主角妖精突然大開殺戒，不斷地射殺平民，直到他精疲力盡，被另外一名妖精強者阻止為止。

主角妖精因為造成了這一段血案，因此被妖精族的祭司和高層進行審判與驅邪，最終因為不明原因，又或妖精沒有死刑的關係，主角妖精被判放逐，在外界流浪時成為了一名傭兵，為尋找能夠向邪魔復仇的力量及同伴，走上了自我救贖之路。





虛幻的景象，我要趕快回村



真實的景象，受幻惑而痴愚的妖精

角色技能

妖精能使用1~6階的「魔法」，以及只有他們一族才能使用的「妖精魔法」。

魔法系技能			
一階			
光箭	保護盾	傳送術	
遠程單體魔法(弱)	物理防禦(自身)	任意傳送(自身)	
二階			
解毒術	負重強化	無所遁行術	鎧甲護持
單體解毒(自身)	減少道具重量(自身)	解除隱身(自身範圍)	物理防禦(自身)
三階			
起死回生術	冥想術	寒冰氣息	治癒術
消滅不死系生物	MP恢復(自身)	範圍水屬傷害	恢復目標HP
四階			
燃燒的火球	魔力奪取	吸血鬼之吻	魔法屏障
範圍火焰傷害	吸收目標MP	吸收目標HP	魔法傷害無效1次
五階			
聖潔之光	加速術	極道落雷	附魔強化
解除詛咒	指定目標加速	單體電雷傷害	目標力、智、敏+1
六階			
烈炎術	地裂術	精準強化	
單體火焰傷害	直線地屬傷害	目標增加命中	

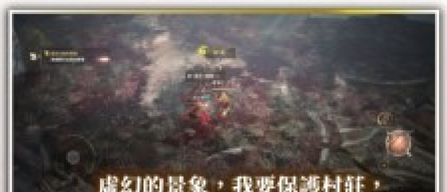
精靈系技能			
妖精魔法			
三重矢	魂體轉換	魔法消除	封印禁地
單體攻擊(弓)	HP轉MP(自身)	目標減少魔防	區域禁技
火之精靈			
烈炎武器	舞躍之火	能量激發	烈焰之魂
提高近距離傷害及命中(近戰)	近戰攻擊加速(近戰)	提高負重及恢復力	武器不會受損並套用最大傷害
水之精靈			
水之元氣	生命之泉	生命的祝福	污濁之水
群體治療量增加	群體生命增加	群體治療	目標受治療減半
地之精靈			
鋼鐵防護	大地守護者	大地屏障	大地斗篷
防禦提升(自身)	目標傷害減免	完全封印目標	魔防增加(自身)
風之精靈			
風之疾走	暴風神射	精準射擊	風之防護
移速增加(自身)	提升遠距離傷害及命中(弓)	降低目標遠距離迴避力	遠距離迴避提升(自身)



遭邪魔迷惑的妖精

角色特色與優劣勢

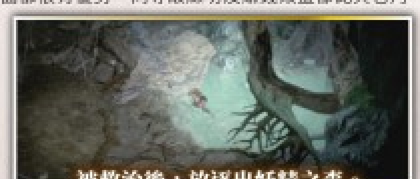
妖精最大的特色就是獨特的精靈魔法，精靈魔法的增、減益效果及技能傷害都相較一般魔法更強，為玩家提供更多的玩法及變化。不過精靈魔法只能專精一系，火系專精於近戰、水系專精於治療、地系專精於防禦、風系專精於遠程。專精於火系的妖精，被稱之為火妖，她的近戰輸出能力，只存在玩家的想像，W版本中火妖又被砍了一刀，感覺只剩下浪漫，不如玩騎士。水妖的治療能力不錯，但沒有智力、精神，奶量不足，且不會自動掛機補血，收益一般。土妖雙防及減傷加滿多，而且沒有限制武器，高防弓箭手，效果非常棒，但是前期沒鋼鐵防護和大地斗篷，書難搞。風妖能增加弓箭的命中及傷害，收益不錯，但技能書貴。所以四系精靈魔法的對比是地>風>水>火，窮人玩火妖，學「能量激發」，練功可以掛久一點。



虛幻的景象，我要保護村莊，擊殺入侵的怪物。

打怪方面的優勢

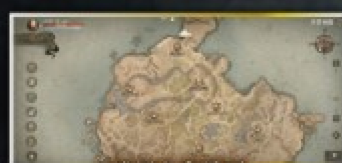
妖精最大的優勢其實是拿弓箭，弓箭武器的攻擊距離很遠，在野外能夠搶先攻擊到怪物，先手予以一定的傷害。不管是在解任務還是練功吸凱方面都很有優勢，同等級練功及賺錢效益都比其它角色更強一些，所以遊戲裡妖精的玩家人數特別多，也是最適合萌新的起手角色之一。



被救治後，放逐出妖精之森。

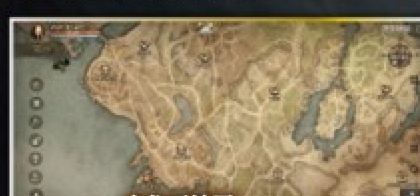
快速上手 新手必備

首先不管什麼職業都先解主線任務，跟著主線任務跑完，一般就能升到29等。接著創第二隻角色(一個帳號能創造二個人物)，一樣解完主線任務，拿到1武5防卷後，放著給主角色當倉庫。接著把主角色放在麥田或古丁地監或死亡廢墟裡，掛機睡覺，第二天醒來就30等了。然後把「說話之島」地區委託通通作完一遍，任務通通解完就有32~33等，然後再按照角色的不同到適合的地點掛機。掛到35~36級後可以往古魯丁方向發展，同樣是先作委託任務，主線任務如果怪物高角色5級就先緩一緩，等角色等級差不多的時後，再回來作主線任務。不建議非課長到怪物超過自己角色等級的地方掛機，因為水錢會賺不回來，會越掛越窮。



說話之島地區

接著說一下各職業練功要注意的地方，首先掛機一定要衝裝備，《天堂W》中防禦力對戰鬥的影響非常地大，有防禦和沒防禦會極大影響打怪賺錢的收益，經常跑回去買紅水也會影響角色升級的效率，防具先穿一開始主線任務送的那套就行，盡快把全身裝備衝到+4安定值，之後換裝再把它們丟到收藏系統裡，不會浪費掉。武器先+4，然後+6，之後換裝同樣丟收藏品。



古魯丁地區



王族

王族的掛機武器用紅騎士之劍，前期解打怪(數量)任務可以先到交易所買一把獵弓，變身骷髏開自動射擊，可以避免解任務的時後跑來跑去，人多打不到怪的問題，反正只要摸到任務目標就算完成，不一定要自己打死。獵弓的取得方法:交易所或自己作(10木頭)或葡萄田打弓手。掛機地點選:黑鑑1~2F(鋼鐵系綠裝)、魔物森林(武卷)、說話之島地監(金幣)。



騎士

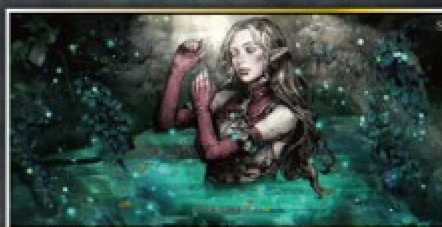
騎士掛機推薦用單手武器，比如武士刀或細劍之類，因為可以多把盾，穩定掛機要比攻擊力高更有效率。前期解打怪(數量)任務同樣先到交易所買一把獵弓，變身骷髏開自動射擊，同樣有摸到就好，不一定要自己打死，麥田的妖精玩家一堆，放著掛就好。掛機地點選:黑鑑1~2F(鋼鐵系綠裝)、魔物森林(武卷)、說話之島地監(金幣)。

法師

法師初期非常難過，掛機最大的問題是回魔，所以裝備目標是全衝回魔量作回魔裝，武器就用一開始送的微光法杖。掛機地點選:魔物森林(線圈)、巴魯妖魔部落(木材)，打材料作裝備。

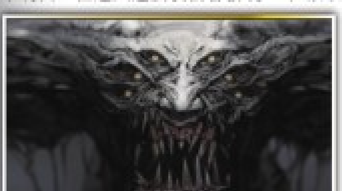
妖精

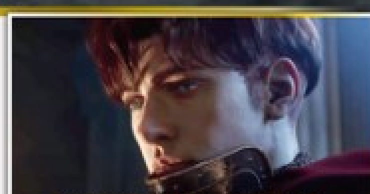
妖精是四個職業中初期發展最平穩的角色，前期不管是解任務還是升級都很快，武器先用一開始送的妖精族之弓增加對不死系傷害。掛機地點選:古魯丁地監、淨化大地、悲哀之地、死亡廢墟…之類，不死系怪物多的地方掛，依照角色等級慢慢提升上去就好。



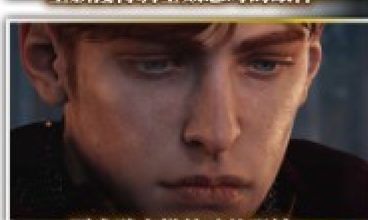
小結

玩家如果有興趣的話，可以回頭看一下官方《天堂W》的幾段展示動畫，會發現動畫中有一些劇情隱藏的彩蛋。首先是在王宮裡，王族獲得了一心追求榮譽的騎士效忠，但王族看騎士的眼神難以形容非常地複雜，完全不像是人主即將獲得大將時該有的表情。而又在另一段展示影片中，一場攻城戰中，騎士為王族擋住了黑騎士的偷襲，並戰勝了黑騎士而陷入了虛弱，此時王族觀察了周圍，眼神突然銳利了起來，接著無情地看著騎士問:「能為了我而犧牲嗎?」然後並把他的生命獻祭掉以換取力量。一開始看不明白，但進入遊戲後就會發現，年幼的王族，曾在自宅逃命時與騎士擦肩而過。後來也許是認出了騎士便是當初帶兵血洗家族的其中一員，於是在騎士效忠時，看他的眼神帶著一絲大仇得報，後來更冷漠地把他給犧牲掉。遊戲的劇情作得不錯，還有更多的伏筆等待玩家發掘～





王族獲得騎士效忠時的眼神。



要求騎士犧牲時的眼神。

撰文：釋如玄　文編：萬森　美編：miko



深受喜歡即時戰略遊戲玩家支持的《世紀帝國》，終於在今年的10月28日，迎來最新一代《世紀帝國4》的到來喔！這一代的作品，承襲一貫的古文明即時戰略玩法，玩家將選擇橫跨歐亞兩大洲的八個文明投入征服霸業。已經入手的玩家，想必已經戰得不亦樂乎了吧！還在觀望的玩家，可別錯過本期《世紀帝國4》的專題報導喔！

當紅大追擊

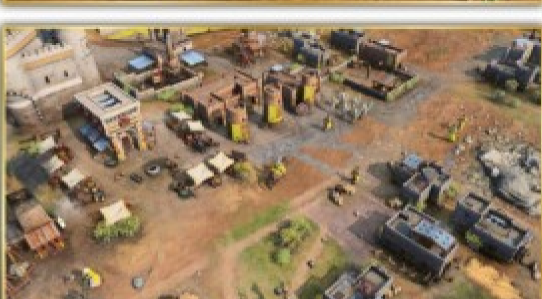
《世紀

八大文明

八大文明任你選

而在這次《世紀帝國4》中，共有八大文明可以供玩家選擇，包含英格蘭、中國、蒙古、法蘭西帝國、神聖羅馬帝國、羅斯、德里蘇丹國及阿拔絲王朝，雖然不敢保證之後會不會有其他文明加入，但就目前來說這些文明各有所長，在不同地圖中能發揮不同奇效。接下來便要跟各位玩家介紹這八大文明的特色以及上手難易度喔！



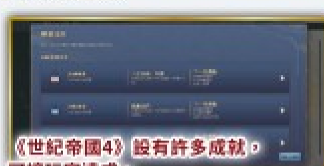


快速建造—

在《世紀帝國4》的文明設定中，有朝代更替(唐宋元明)的概念，其中「朝廷官員」是一個獨特的單位，他自己不從事生產，但是可以監督生產，中國文明也是蓋建築速度最快的，不得不說這些設定很細節呀！所以，朝廷官員的使用充滿了策略性，這也是該文明不易上手的重要原因之一。

封建時代地標

《世紀帝國4》和以往前作不同的重點是，在時代升級時，必須建築地標，不同的時代可以選擇不同的地標，而地標本身所產生的影響效果也不同，所以選擇什麼地標關乎戰術運用喔！而中國在升上封建時代可選擇的地標有烈日甕城（防禦地標）以及翰林院（經濟地標）。烈日甕城的作用是，駐軍時可發射遠端手銃並新增射箭槽，同時可以在濃密森林內提供視野；而翰林院的作用則是附近的建築產生的稅金+100%。



《世紀帝國4》設有許多成就，可讓玩家達成。

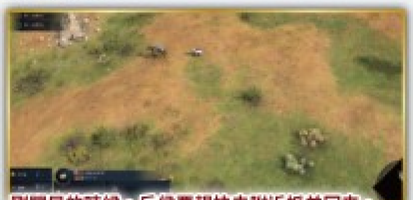


帝國4》
優勢解析 四個時期發展重點

—中國 ★★★★★

城堡時代地標

中國文明的城堡時代地標有：天文鐘樓（軍事地標）、皇宮（經濟地標）。天文鐘樓可以做為攻城武器廠使用，所生產出來的攻城器械生命值+50%；而皇宮則是擁有廣闊視野範圍，同時啟動後可以顯示敵方村民位置10秒，這10秒鐘就足以讓我方部隊掌握敵人行蹤發動奇襲。



剛開局的時候，斥侯要趕快去附近抓羊回來。

城堡時代地標

帝王時代的地標為：長城門樓（防禦地標）以及靈道（軍事地標）。長城門樓必須建造在石牆上，但蓋完之後石牆和城門的生命值+100%，大大提升防禦能力，同時在城牆上的部隊傷害效果會提升50%；而靈道則是所有的建築可以生產之前獲得的王朝單位，同時附近建築物所生產的王朝單位，將減低30%的成本。

打包帶走—蒙古
★★★★★

《世紀帝國4》的蒙古文明，有點像是《世紀帝國2》的蒙古加匈奴，無需蓋房舍即可達到人口最大上限200，而且建築可以打包帶著走，這算是非常有創意而且也符合現實的設定。另外，蒙古文明還有一些優勢，例如：在黑暗時代就能建造馬廄並生產騎手（無裝甲騎兵單位），所有單位皆能通過點燃敵方建築獲取黃金…等等。便攜和移動時該文明的特色，但也由於如此，因此要靈活運用移動戰術可是不簡單的事情，這也會是初學者不好上手的原因。

封建時代地標

蒙古在升封建時，可以選擇的地標有鹿石（軍事地標）以及銀之樹（經濟地標）。在鹿石建設完畢後，就可以當做驛站使用，提供速度光環，同時會立刻授與驛站網路科技。至於銀之樹，則是可以當做市場使用，而且商人生產速度提升50%、黃金成本減少50%。



要選擇軍事地標，還是經濟地標呢？

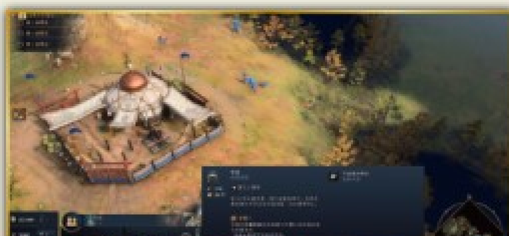
城堡時代地標

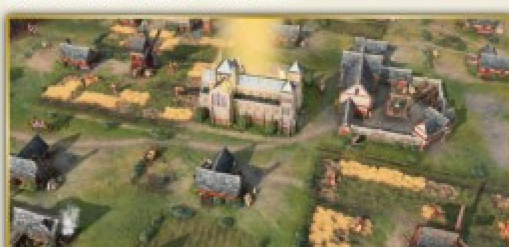
進入城堡時代時，蒙古可以選擇要建設忽裡勒台（軍事地標）或是草原防衛據點（經濟地標）。忽裡勒台的功用是當可汗在附近時，忽裡勒台會治療附近所有受傷單位，並提供25%的傷害30秒。而草原防衛據點則是可以當蒙古包使用，如果在這個地標存放黃金，所獲得的黃金將會增加50%。


不妙！可汗被殺死了！！

帝王時代地標

帝王時代的蒙古地標可以選擇汗國宮殿（軍事地標）或是白色浮屠佛塔（經濟地標）。汗國宮殿會每隔90秒就生生一支由騎手、蒙古突騎或是長矛騎兵所組成的騎兵軍隊。白色浮屠佛塔可作為敖包使用，並且不需要石料露頭就可每分鐘生產240石料。


把基地蓋在敵人家附近，準備攻擊！



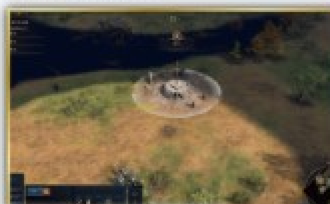
戰象至上—德里

德里蘇丹兩大特色分別是戰象騎兵和全科技研究免費，但是研究耗費的時間卻非常久，因此需要配合該文明獨有的「學者」單位。德里蘇丹的後期，戰象騎兵可以升級遠程攻擊，還有強大的攻城火砲，非常強勢，但是如何使用學者以及防禦工事度過相對疲弱的前中期就是玩家們所要面對的難題了。


每個玩家都有自己的數據統計。

封建時代地標

德里蘇丹在升上封建時代時，可選擇的地標有勝利之塔（軍事地標）以及信仰穹頂建築（宗教地標）。勝利之塔的功用是靠近此地標的近戰和遠端步兵單位攻擊速度永久+15%；信仰穹頂建築則是會讓從這地標生產學者的成本減少50%。


佔領聖地，也可以獲得勝利。


這對戰場面真是刺激！

蘇丹國 ★★★

城堡時代地標

在這時期，可選擇的地標有學苑（科技地標）以及守護者大院（防禦地標）。學苑除了發展到下一個時代外，不會獲得任何立即性加成，但包含許多獨特的經濟與宗教科技；守護者大院可以讓步兵單位學會如何建造石牆、城門與箭塔，而且這些建築以及炮台的石料成本會減少25%。


《世紀帝國4》的時代升級，和以往大不相同。


象兵的威力十足以一擋十。

帝王時代地標

要升級帝王時代時，可選擇的地標有蘇丹宮殿（宗教地標）及希薩爾學院（科技地標）。蘇丹宮殿能夠自動生產箭塔戰象，且在這地標駐紮學者的話，可增加生產速度，最多可駐紮4位學者；至於希薩爾學院，則是會根據研究科技總數持續產生食物。


鹿群是我們一開始的食物主力來源。

全面發展－神聖羅馬帝國 ★★★

宗教元素是神聖羅馬帝國文明的重要特色，需要儘早獲得地圖上的聖物，因為聖物對於該文明中的單位有巨大的加成。在軍事方面，神聖羅馬帝國文明在封建時代就能生產裝甲步兵，而後期還有一次生產五個步兵單位的建築，累積兵力的能力以及多樣化的作戰部隊非常厲害。如何使用聖物，如何使用部隊，如何配合產生最大的效果，高手和普通玩家差距明顯。

封建時代地標


就算是單人遊戲，也是有許多不同的模式可以選擇。

神聖羅馬帝國在要進入封建時代時，可從麥因維克宮殿（軍事地標）以及亞琛教堂（宗教地標）二擇一。麥因維克宮殿可以做為鐵匠舖使用，同時在這裡進行的科技研究成本將會減少25%；亞琛教堂會在高級教士駐紮之後，可激勵大範圍內的單位。

城堡時代地標


擋下敵人的襲擊了，太好了！

城主宮殿（軍事地標）以及雷格尼茨大教堂（宗教地標）會是進入城堡時代時，可選擇的兩大地標。城主宮殿可以做為兵營使用，而且還能夠一次生產5名步兵；如果把聖物放在雷格尼茨大教堂裡面，將會每分鐘產生200%黃金的生產效率，雷格尼茨大教堂總共可以放置3個聖物。

帝王時代地標


士兵記得要升級，才能發揮戰力。

在帝王時代，則是可以選擇施瓦本宮殿（經濟地標）或是埃爾茨巴赫宮殿（防禦地標）。施瓦本宮殿可以做為城鎮中心使用，在這裡村民的生產速度會增加75%，而且成本將會降低75%，另外建造此地標的成本也會減少20%；而埃爾茨巴赫宮殿則是可以做為大型箭塔使用，另外生命值會增加50%，並在其影響範圍內的所有建築物能減少所受傷害33%。

戰鬥民族－羅斯

★★★

羅斯人是戰鬥民族的前身，各種木造的建築可以提供黑暗時代相當好的防禦。羅斯人封建時代就可以生產騎（騎兵近戰裝甲單位），特殊建築能夠帶來全文明唯一會騎馬的僧侶戰士，非常適合和射手衛隊配合。

封建時代地標

羅斯文明在升上封建時代時，可以選擇的地標有金門（經濟地標）以及克裡姆林（防禦地標）。金門可以允許以優惠的價格換取資源，而且每分鐘會額外產生一次可換取的機會，這在初期資源缺少的情況下，非常有幫助；而克裡姆林則是可以做為木製要塞使用，並自帶射箭槽、城堡炮塔和城堡瞭望台科。

城堡時代地標



一開始得先確認自己基地附近的資源分佈。

要進入城堡時代時，可選擇的地標有高等貿易所（經濟地標）以及聖三一修道院（宗教地標）。高等貿易所可以像狩獵小屋一樣生產黃金，同時生產量將增加200%，另外每隔60秒會生產一頭鹿，同時村民可以把食物存放在這座建築物內。聖三一修道院則是可以做為修道院使用，同時可以在這裡以半價的成本生產僧侶戰士，其中還包括了獨特的宗教科技。

帝王時代地標



在爬山的時候，行軍速度會變慢。

羅斯的帝王時代可選擇地標有斯巴斯克塔（防禦地標）、高級軍械庫（軍事地標）。斯巴斯克塔具備所有武器炮台，並擁有更高的生命值；而高級軍械庫則是會使攻城器械廠的攻城器械成本減少20%，並包含獨特攻城器械科技。

高超防禦－英格蘭

★

英格蘭是新手教學裡就出現的文明，其所有的科技和之前《世紀帝國2》非常相似，因此上手難度很小，非常適合新手使用。文明特色包括：射程更長的長弓兵、可以抵擋騎兵衝鋒的拒馬、回血與加攻速的被動等等。先鋒裝甲步兵是英格蘭文明的另一個遊戲特色，它是全文明在黑暗時代唯一的裝甲部隊，在遊戲早期可以克制只有長槍兵的敵方文明。

封建時代地標

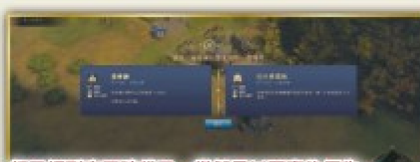
英格蘭在升上封建時代時，可選擇的地標有議會廳（軍事地標）以及列王修道院（宗教地標）。在議會廳裡，可以生產長弓兵，而且生產速度還提升100%，同時長弓兵的升級也可以在這裡進行。而列王修道院則是能治療附近所有脫離戰鬥的友方單位，每1.5秒恢復4點生命值。

城堡時代地標

進入城堡時代時，我們可以從白塔（防禦地標）以及王宮（經濟地標）當中二擇一。白塔可以做為大型箭塔使用，除了具備箭塔的所有功能之外，還擁有科技以及加成效果。至於王宮，則是可以做為城鎮中心使用，一樣具有城鎮中心的所有功能、科技以及加成效果。

帝王時代地標

英格蘭文明在進入帝王時代時，可選擇的地標有伯克郡宮殿（防禦地標）以及溫嘉德宮殿（軍事地標）。伯克郡宮殿可以做為大型箭塔使用，同時具有箭塔的所有功能、科技以及加成效果，同時攻擊範圍加大50%，而且射箭槽的數量翻倍。溫嘉德宮殿的功用是可以直接在這個地標生產溫嘉德軍隊，軍隊包括了武士、長矛兵、長弓兵、騎士及巨型投石機各一。



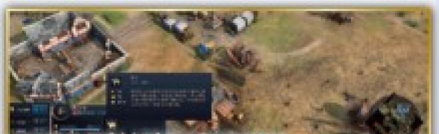
都已經到帝王時代了，當然是以軍事為優先。

騎兵優勢—法蘭西 ★

有玩過《世紀帝國2》的玩家，自然對於法蘭西也並不陌生，《世紀帝國4》的法蘭西一樣是騎兵文明，有越早升級時代，軍隊越強力的特點。法蘭西人的優勢在於封建時代即可生產皇家騎士，擁有裝甲的衝鋒單位在封建時期幾乎無敵，自然非常適合新手按部就班地去贏得同水平的戰鬥。

封建時代地標

法蘭西在進入封建時代時，可以興建的地標有騎兵學校（軍事地標）以及商會（經濟地標）。騎兵學校可以做為馬廄使用，而且所有馬廄所生產的單位移動速度會加成20%；至於商城，則是可以做為市場使用，同時所有商人和商船帶回任何市場或碼頭的資源都會增加30%。


有了商人之後，就可以進行交易了。

城堡時代地標

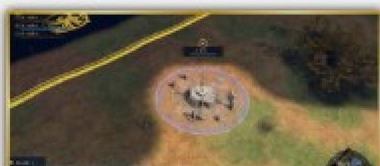
在這時期，我們可以選擇的地標有皇家學院（軍事地標）以及工會大廳（經濟地標）。皇家學院可以研究法蘭西人的所有獨特科技，而且在這裡進行研究的話，成本會減少20%，還能夠無視時代的需求喔！而工會大廳則是可以隨時間產生並存放資源，而且當存放的資源越多，產生資源的速度就越快，可選擇的資源有食物、木材、石料或黃金。

帝王時代地標

在帝王時代，可從紅宮（防禦地標）及炮兵學院（軍事地標）二擇一。紅宮可做為大型箭塔使用，並配備高傷害勁弩炮台，同時每駐紮一個單位，就可以額外新增一個勁弩；炮兵學院則是可以立即開放皇家炮兵的生產，這個單位將會使造成的傷害額外增加20%。

戰鬥醫者—阿拔斯王朝 ★★

阿拔斯文明最大的特色是反騎兵的駱駝騎兵單位，有趣的是：升級時代建造的都是「智慧宮」，玩家能選擇文化、經濟、軍事、貿易偏殿來獲得時代加成。因此，在對付以騎兵為主的文明時，阿拔斯文明是非常擅長的，另外這個文明在攻城方面有一定優勢。


聖地需要僧侶才能佔領。

經濟偏殿

- 封建時代／新鮮食品：村民的生產成本減少50%
- 城堡時代／農業：村民在農場的採集效率提升15%
- 帝王時代／強化加工：村民掉落的資源增加8%

軍事偏殿

- 封建時代／駱駝支援：在駱駝附近的步兵，會增加1點護甲值
- 城堡時代／駱駝騎兵護盾：會使駱駝騎兵學會護盾科技，提升近戰護甲值3點
- 帝王時代／新兵訓練營：這項科技會讓所有的步兵生命值提升15%

文化偏殿

- 封建時代／保存知識：所有科技的研究成本減少30%
- 城堡時代／醫療中心：在附近的單位可獲得每秒2點生命值的治療效果
- 帝王時代／忠誠信仰：阿訇可以在未持有聖物的情況下使1名單位元皈依

貿易偏殿

- 封建時代／香料之路：可以從商人這裡獲得的黃金增加30%
- 裝甲商隊／城堡時代：商人和貿易船隻可以獲得5點的護甲值
- 帝王時代／大集市：商人也會攜帶多餘資源返回，該資源會是黃金總價的25%，這些資源將會放置在市場中。

四大時代要點事項

在初步了解《世紀帝國4》的八大文明特色及優勢之後，接下來就要進入實戰教學囉！這裡我們先針對遊戲中的四個時代，逐步告訴新手玩家，在每個時期所需要注意的事項，幫助新手玩家可以贏在起跑點。

黑暗時代

開始遊戲後，我們會擁有一個城鎮、六個農民和一個偵察兵。第一步就是引導農民，讓他們在靠近城鎮的地方收集羊（每分鐘會花費150食物）。由於黑暗時代沒什麼好做的，所以我們要儘快進入封建時代。

所選的文明不同，建造順序也不一樣，通常來說，我們需要儘快達到8個農夫在殺羊和3個農夫在採黃金，另外，我們還需要訓練一定數量的伐木工，當然也可以通過狩獵來獲取黃金。不論選的是什麼文明，都必須儘快收集到400食物和200黃金，同時不要忘記訓練新的農民。保持住生產效率，抽出時間來造建築。建議專門出一個農民去造建築，並且儘快進入封建時代。接下來就是建造地標建築，建好就能進入下一個時代了。根據所選文明的不同，甚至可以利用當前文明的特性來加速建造。

封建時代

進入封建時代之後，我們開始可以建造鐵匠舖、哨站以及市場，此時便可以發展初步的科技研究了。鐵匠舖可以提高護甲值，哨站可以提高防禦能力，而市場則是可以進行資源買賣，都是非常重要的建築物。經濟的部份，可以透過資源換黃金的方式，或是使用商人來發展，如果要用商人的話，地圖的其他地方必須要有市場，或是有盟友才行，操作方式很簡單，只要派出商人，等他們帶回黃金就行了。

為了避免敵人攻擊，適時興建防禦措施是必要的，最佳的防禦就是城牆，這裡會推薦建石牆，非攻城單位是無法攻擊石牆的。另一種方法就是駐軍。不論怎樣，一定要守好自己的基地。資源足夠的情況下，請優先在鐵匠舖升級攻擊能力和護甲能力，讓自己部隊有較強的攻防能力。

城堡時代

一般來說，發展到城堡時代，就是準備戰爭的時候了，這時候除了加速士兵的生產之外，單位的升級也是不可缺少的，不然再多兵都沒用。然後記得要建造修道院，僧侶可以幫忙管理聖物，增加資源收入，或是佔領聖地也可以獲得黃金。

在這時期我們可以建造攻城武器廠，會有三種攻城武器可供選擇運用，分別是：

- **扭力弩炮**：屬於射擊單位，可以造成額外的攻城傷害
- **輕型投石車**：可以造成範圍傷害，對於一大群敵人很有效
- **配重式巨型投石機**：非常好用武器，除了攻城之外，還能用來對付弓箭手

帝王時代

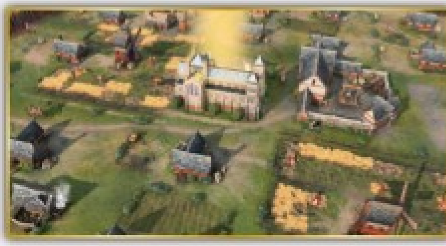
進入帝王時代，如果戰爭還沒結束，這時候就是加強科技研究，盡量強化軍事戰力。這時代可以建設大學，大學裡面有許多的科技可以進行升級，同時攻城武器廠也會解鎖新的武器，幫助我們在攻城時可以更加具有優勢。基本上在這個時期，因為經濟已經達到一定供給能力了，所以玩家能做的就是升級科技，然後盡全力生產兵力。如果此時經濟還不到位，基本上也撐不到帝王時代了。《世紀帝國4》的勝利條件有三種，分別是摧毀敵人的所有地標以及初始城鎮中心、建造並守衛世界奇觀或者是佔領所有的聖地，只要達成其中一項，就可以獲得勝利喔！



隨時掌握官方消息，說不定很快就有新文明了。

快攻戰術手把手教學

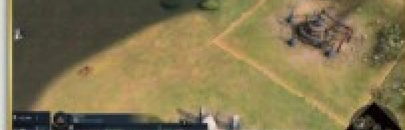
《世紀帝國》系列發展至今，擁有許多膾炙人口的經典戰術，其中最讓人津津樂道的便是快攻戰術，試想一下當對手還在悠哉悠哉的採集資源時，你已經有初步發展同時進攻到敵人老家，殺得他一個措手不及，那有多讓人開心呀！接下來便針對幾個比較適合進行快攻戰術的文明，進行解說。



蒙古基地流快攻

蒙古是遊牧民族，進攻靈活，基本沒有防守能力，因為無法建造防禦工事。所以蒙古的打法就是進攻，喜歡進攻打法的玩家，一定要來試試蒙古文明。開局將基地放置在靠近樹木、金礦、鹿群、果子周圍的地方，一定要挑一個資源很多很集中的地方，然後派出偵察單位盡快鎖定敵人的位置。

在偵察敵人位置的同時，趕快讓初始的農民都去宰羊挖肉，然後木頭、黃金這兩個資源，也要分別有2～3個農民進行採集，同時建造兩個蒙古包，記得位置要能方便採集兩種資源喔！然後就可以打包基地，直接開到敵人基地附近，透過偵察兵的視野，一方面鋪設基地，同時開始屠殺敵人的農民，這時候敵人應該還沒發展起來，靠著基地血厚，根本不怕敵人基地的反攻。在殺農夫的同時，也別忘了自己也要盡快生產農夫，並派農夫去敵人家的石礦上面造敖包，然後在旁邊加蓋一個軍營。如果這時候敵人還沒能生產軍隊，基本上就是只有被你宰殺的份了。



敖包可以幫蒙古在初期快速累積資源。

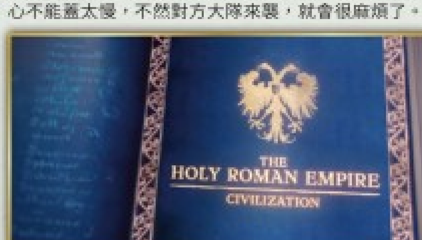
法蘭西雙城鎮攻流

一開始先正常開局並盡快升上封建時代，這時候要做的事情就是利用法蘭西資源省木頭的優勢，初期只需要派農夫蓋房子、修黃金礦場，並讓2個農夫去挖黃金，其他農民全力宰羊採集食物。當有11個農夫在殺羊、2個農夫在挖金的時候，差不多可以上封建了，這時候要把原本在挖黃金的農夫調過來蓋房子，原本殺羊的農夫可以派5～6個去砍樹。此時生產出來的農夫陸續派去挖石頭，如果黃金有多，記得要優先研究伐木場雙倍伐木的科技，才不會造成木頭短缺。



熟悉快捷鍵，會對戰局非常有幫助喔！

當資源累積到400木頭、300石頭時，把所有採石頭的農夫抓去蓋城鎮中心，記得要靠近鹿的地方。這時候第一個城鎮中心生出來的農夫全力挖金礦，第二個城鎮中心則是主攻鹿。因為我們有兩個城鎮中心，所以農夫生產的速度相當足夠，要注意的是，砍樹的農夫盡量要在城鎮中心附近，避免被干擾。當木頭資源足夠時，就依對手文明，建立相剋制的兵營，對方是弓兵為主的話就是蓋馬廄，如果是騎兵的話就是蓋兵營，如果是騎射的話，就是生產弓兵。同時開始生產皇家騎士，當我們有2隻皇家騎士加上部份相剋制的兵種時，對方的騷擾便起不了作用了。這時候看是要蓋圍牆加強防禦，或是快速生兵進行反攻都可以。這種玩法要注意的就是資源的生產以及第二座城鎮中心不能蓋太慢，不然對方大隊來襲，就會很麻煩了。



撰文：抹布貓 文編：Maya 美編：miko



由NEXON全球直營的校園風格美少女RPG手遊《蔚藍檔案》，以不同類型的高中生美少女槍手為戰鬥基底，為保衛學校進行六人作戰小組，身為指導者的老師除了要帶領學生贏得戰鬥，和學生的互動、校園中的大小事也是老師們要進行的工作。

當紅大追擊

高中生

各職業角色

熱門快訊

與美少女一起戰鬥與生活吧！不一樣的老師生涯



走劇情時常會出現相關的動畫或ＣＧ

被各類型的美少女圍著叫「老師」是什麼體驗？在《蔚藍檔案》中以虛構的學園都市「奇普托斯」為基底，都市中的各大學園中的美少女槍手為主要角色群，故事就圍繞著奇普托斯陸續發生的各種離奇事件，由各學園組成的學生總會，請託聯邦搜查社團「夏萊」幫忙調查，而玩家就扮演帶領著英學生群，解開學園都市內各種事件的教師。

當然除了培養這些美少女發揮天賦，將來襲的敵軍逐一殲滅之外，緊張的戰鬥中也是有放鬆和教學區域，咖啡廳就是個可以放鬆兼佈置的區域，可以邀請她們，也會有不請自來訪問的美少女，都是可以增加好感度的好機會，偶爾還可以和美少女們談談心，若不追求那些排行榜，整體來說遊戲步調偏向休閒，但若有要特別培養的角色，每天刷材料關卡就不能避免。比較特殊的是遊戲中有一個製作系統，可以做出各式各樣的物品，不論是好感度道具、升級培育道具，甚至是咖啡廳裡的裝飾和傢俱，都可以藉由製作功能獲得，還可以透過加注製作更高階的物品，每日製作相當刺激有趣，做出稀有道具更讓人驚喜連連。



與女子高中生一起生活的日子真是多彩多姿

在奇普托斯中的戰鬥中，主要使用槍械為武器，防具為裝甲類，施放EX技能時會消耗COST值，同時學生還有擅長戰區、作用站位等不同的分別，如何搭配上場的學生並合理使用各技能的COST值就是老師們要做，老師們需要在分配之前瞭解各學生能力做用，才能更合理的分配上場學生發揮最大效果，可以多用標籤功能篩選學生能力值。



隊伍搭配時要考量的類型非常多，可以多用篩選功能

作用與職業

「作用」標籤偏向一般說的「職業定位」，學生按作用排列時會被分成坦克、治癒、打手、輔助、戰術支援（T.S）五種，目前暫時沒有戰術支援型的學生。在編隊時依照學生職業可以發揮不同作用，以一般隊伍而言，打主線推薦以一坦克一治癒一輔助三打手為搭配。

蔚藍檔案 BlueArchive



美少女槍手參上

站位分析與首抽角色推薦

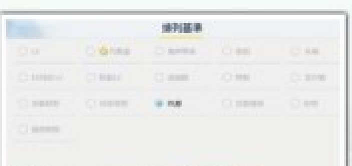
學生分類



在主線劇情中學生組合是不可更改的～

先鋒與支援

學生組隊時隊伍中有四個STRIKER（先鋒）戰鬥位兩個SPECIAL後備（支援）位，除了坦克必定站先鋒位，治療固定是支援位外，打手及輔助則各有分佈在先鋒位或支援位的學生，在隊伍中最大的變數這些打手及輔助的學生的位置分配，尤其想要讓關卡取得Ｓ級評價中有一條相關時間限制，打手的輸出效率就變得非常重要。



對戰中STRIKER才會出現在場上

站位與掩護

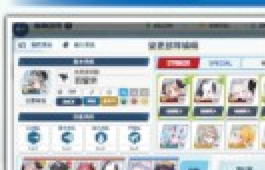
學生攻擊時依射程的長短、槍械的攻擊效果，有不同的站位位置，先鋒位的學生另會有前、中、後不同的站位，還有部份學生上場會自行找掩護的，會尋找掩蔽的學生除了會自行利用地形和地物藏身，被敵人命中的機率就會大幅下降，這些會找掩護的學生會在槍械類型的位置會有一個小盾牌的符號標示，需要掩護的關卡可以搭配有相關技能的學生，例如「志美子」的EX技是召喚掩蔽物，就會召喚出一堆書本可以做為掩蔽物使用，可以是學生尋找掩護的目標。



圖示上有一個小盾牌表示會自行找掩護

地區戰ABC

戰鬥區域劃分成室內、城鎮、野外三個區域，不同的學生對戰鬥有不同的適應度，一個學生對某一地區戰鬥力較優勢時，會顯示綠色笑臉，登場會有額外的攻擊力加成，以前幾張主線都是城鎮關卡來說，挑選擅長城鎮戰的學生開卡會相對有比較好的攻擊力。



挑選擅長區域有S～D的優劣勢





職業角色推薦

應對關卡特性，需要多方培養不同用途的學生，最終以爆炸、神秘、貫穿各能培養出三校區各一隊學生為目標。

坦克

符號是盾牌，位置必定STRIKER區並站前排，通常有高體高防或自帶迴避、增防、自我治癒相關技能，主要用來承受敵人打擊，在遊戲中坦克的數量較少，新手時期也會有優香入隊，資源不夠時先養養優香，當然若有「椿」更好，畢竟做為一個有「挑釁」技能的坦克，當然會比其他坦克更有技能優勢，不過優香與椿各代表爆發與貫通的輸出優勢，還是需要對應不同的BOSS調配上場學生。

坦克推薦

星等	學生	說明
★★	優香	爆炸＋重裝甲，自帶護盾，新手入隊好取得
★★	椿	貫穿＋特殊裝甲，可挑釁圓型範圍，自帶治癒、增防
★★★	星野	貫穿＋重裝甲，可對前方扇型攻擊，自帶治癒護盾

前兩章主線優香暫時夠用，但優香本身防具為重甲，遇到貫穿型或穿著重甲的敵人就較為弱勢，在第三章開始要打出三星較需要打手配合。而椿屬於貫穿攻擊，本身又穿著特殊裝甲，對戰中被剋的情況較少，技能有挑釁、自補效果，可說非常萬用，可以做優先養成對象。星野有自補及前方扇型攻擊，能力值比優香好，算是優香的上位版。

治癒師

符號是愛心內有十字，位置必定SPECIAL區BACK位後備支援，治癒主要功能為補血，但分有單補、群補不同效果，另外有額外增加暴擊、迴避等不同功能，當然範圍補師和單體補師的補血量會有差異，初期基本使用範圍補血型的風華，但隨著關卡難度增加，能持續補血或COST花費低的學生優勢較高，續戰力也比較好。


一星超實用治癒師－芹奈

治癒推薦

星等	學生	說明
★★	風華	爆炸＋重裝甲，範圍定點補血兼增加防禦，新手入隊好取得
★	芹奈	神秘＋輕裝甲，低星單補、EX技COST低，養到二星有治癒提升效果
★★	花繪	爆炸＋重裝甲，單體持續補血兼加防禦力，養到三星另可加爆擊

第一章主線地圖，風華全隊定點補血還算夠力，但定點補血不夠即時，建議還是培養芹奈或花繪，尤其是芹奈EX技2COST的超快補血加技本技補血在場上能有很好的續戰力，如再往上升星還有治癒提升效果，做為一個治癒師非常實用，可以優先升星。花繪屬於持續補血兼顧加防禦，專顧坦克時持續補血可以減少溢補的浪費。

打手

符號是瞄準圈，打手是分佈及用途最廣的角色，可能站前、中或後排，甚至可能在支援位，除了射程不同外，還有各種技能加持，可說打手是整個攻擊體系中最重要的一環，好的打手可以讓老師帶隊時清敵容易、主線好打，等級不到也可以輕鬆通關，所以打手是需要最優先升級、穿裝備的，基礎隊伍一定要有一名強力打手，後續再根據學生的不同站位及攻擊屬性、學院等需求進行培養，整隊培養十個八個打手都不讓人意外。



配置適合的打手較容易通關

先鋒FRONT站位

星等	學生	說明
★★★	堇	貫穿＋特殊裝甲，3 COST掃一次前方扇形範圍，攻擊力高但攻速慢
★★★	玄生	貫穿＋重裝甲，扇形範圍攻擊＋自補回血
★★★	寧瑠	貫穿＋輕裝甲，5 COST高單攻加，普攻兼迴避

先鋒位前排，會和坦克搶位置，可以當作副坦，在前方會先被攻擊較依賴防禦力，需要依敵人攻擊屬性更動，比較容易被BACK位打手取代。堇為少見的貫穿加重甲，3COST高倍率對前方扇型範圍攻擊，對上重甲敵人相當有殺傷力，又不容易被特攻，在重甲敵人多的關卡效用較好，被優先推薦。


堇的先鋒站位在部份關卡非常有用

先鋒MIDDLE站位

星等	學生	說明
★★	亞伽里	爆炸＋重裝甲，技能範圍攻擊兼自我攻擊增加，還會找掩護
★★	淳子	貫穿＋輕裝甲，EX技威力優秀但會自損，低星貫通，低血不死
★★★	白子	爆炸＋輕裝甲，單體高攻COST低，普攻大範圍

做為中間站位，亞伽里為中排少見的重裝，同時範圍攻擊敵軍，清怪效率還不錯。淳子則是貫穿攻擊的輕甲型打手，貫穿攻擊專打重甲敵人，且淳子的技能是對前方一直線攻擊，也算範圍攻擊的一種。三星的白子攻擊單體，威力倍率高且只要2 COST，打王等敵人目標明確的關卡可以快速施放EX技，但在一般敵人分散的的關卡較無優勢。



白子出沒主線劇情

先鋒BACK站位

星等	學生	說明
★★★	陽奈	爆炸＋重裝甲，前方扇形範圍攻擊，攻擊力優勢清怪有效率，但EX技需7 COST
★★★	伊織	貫穿＋重裝甲，小範圍兼單體攻擊，輸出高且EX技只需3 COST
★★★	亞瑠	爆炸＋輕裝甲，範圍攻擊，4 COST高範圍輸出

優秀BACK站位多是範圍攻擊型，尤其三星的BACK位打手大多是十分優秀的清怪達人，技能倍率高攻範圍廣，如陽奈、伊織、亞瑠、泉、羽留奈、真紀等，開局最少有其中一名做為範圍清敵專用打手，如無三星的BACK位打手，那只好先用二星的無月替代，不過基本還是要養到三星輸出效率比較夠。


陽奈大招動畫，非常有女王氣息

支援位

星等	學生	說明
★★★	響	爆炸＋重裝甲，優勢範圍攻擊，4 COST技能花費少，目前支援位最優清場
★★★	花凜	貫穿＋輕裝甲，單攻＋提升全隊攻擊，目前支援位最強單攻
★★	詠葉	貫穿＋重裝甲，可召喚攻擊砲台，二星支援位輔助輸出首選

不佔先鋒位的打手受到許多老師喜愛，優點是比其他組法多一份戰力，缺點是在困難關卡坦補要夠力，不然容易還沒集到COST坦就沒血了。支援位打手首推傳說中的網襪「響」，做為受到眾多老師好評推薦，支援位打手王者，4COST低量花費範圍橫掃，攻擊力高有效率。花凜作為另一名三星支援打者，單攻高兼機率昏厥打BOSS、PVP效用頗佳。詠葉做為二星較好入手培養，又是貫穿攻擊，打重裝敵軍有優勢。


目前十分受到歡迎的強力支援位打者「響」


最強單攻女僕花凜，在劇情中看起來很無害

輔助

符號是環上有菱鏡，屬於有攻擊兼有輔助功能的學生，附加的各種效果用途廣泛，例如我方增益、敵方減益，尤其恐懼、昏厥、減速，甚至像日步美有挑釁等，輔助雖然攻擊力不能與打手比，但各種BUFF手段還是相當不錯，應用得當可以快速扭轉戰局。

先鋒位

星等	學生	說明
★★	佳世子	爆炸＋重裝甲，優勢範圍攻擊兼恐懼逃跑
★★★	日步美	貫穿＋輕裝甲，召喚人偶範圍攻擊兼挑釁，普攻兼減敵命中

二星的佳世子的範圍攻擊距離遠兼有恐懼效果，但6 COST要集較久，在對上輕裝甲敵人時一招清怪效果還不錯，可以做為輔助打手培養，升三星後攻擊被控制的敵人另有加成，可以優先培養為三星。日步美做為三星擅長野外戰，在前兩章發揮效果不大，但在野外地圖不但有攻擊優勢還有群控效果，常打野外地圖可以優先培養。


佳世子雖然是輔助，也有基礎戰力可以攻擊

支援位

星等	學生	說明
★★	晴	爆炸＋輕裝甲，4 COST範圍暈眩兼加我軍迴避
★	小玉	爆炸＋輕裝甲，單普攻、減敵攻擊＋COST3快速提升全隊攻擊

晴的主要作用是範圍暈眩敵軍，尤其在敵人多的關卡，範圍暈眩的下幾秒剛好遇到打手放大招，一下子就能清掉大部份的敵軍，在敵人數量多，防禦又多為輕裝甲的關卡很有優勢。

小玉雖然只有一星，但3COST能快速提升攻擊力還是非常有用，尤其對攻擊倍率高的我軍成員加成效果優秀，如無其他適合的支援位角色，可以嘗試把小玉養到三星，為我方施敵BUFF的效果非常不錯。


支援位的角色雖然不上場攻擊，
但各種技能效果還是非常有用！

隊伍配置

在主線關卡中大部份己配好出戰成員，而在其他關卡中，對戰隊伍要自行配置，雖說可以選用自動功能，不過自動不能一概全部關卡，在不好打的關卡還是需要另外選擇適合有培養的學生登場，在關卡有攻擊、防禦、技能、站位等各種選項，搭配得好關關都能拿到Ｓ級評價。

關卡配置推薦

敵方配置	推薦坦克	推薦治療	推薦輸出
一般輕甲	優香	風華	茜香、佳世子
輕甲＋重甲	優香	花繪	響、陽奈、亞伽里
重甲	椿	芹奈	花凜、伊織
特殊裝甲	星野	芹奈＋綾香	羽留奈、知世
混合裝甲	椿	芹奈＋花繪	響、堇、無月
坦克車	椿	綾香	真紀、日步美、詠葉
總戰力	椿	芹奈	堇、伊織
PVP	椿	綾香	旬、堇

評價卡關的急救

初期的關卡輕甲型的敵人比較多，除了選擇爆炸攻擊的學生外，還需要範圍型的支援，做為首抽或泛用需求，可以從三星、有範圍技、打手、BACK站位為優先選擇，例如響、陽奈、伊織、亞瑠等，出陣至少有一名才夠攻擊效率，打手除了升級和好感度培養可以顯著提升能力值外，針對地區和敵人的防禦做出角色更動也可以快速提升攻擊效率，如果一直打不出S評價，除了升級強化裝備之外，也可以從更換不同攻擊方式的輸出角色下手。



範圍散射清敵中

減團的檢討

減團通常因為坦不住不然就是打不動。主要坦克挑選需針對BOSS的攻擊屬性配置，如關卡中有多種屬性，坦克的防具最少也要和BOSS的攻擊屬性無特效作用，減少BOSS突然放技能時大量損血，例如敵人是爆炸攻擊，那穿輕甲就容易損血，換成重甲或特殊裝甲的坦就比較不容易死，所以椿認為是主力坦克優勢很大部份因為她的防具是特殊裝甲。


前排坦克有選好，後面的打手就能更好發揮

總戰力的不同

總戰力的對戰又和一般關卡不同，重點敵人只有一名，需要單體高攻、技能勤放的學生，爭取大量對單體角色削血，就可以針對BOSS屬性挑選有相剋、單體攻擊高、EX技COST低的學生登場，以求在有限時間內最大輸出，全輸出陣容除非等級超高有戰力壓制，不然為安全起見還是需要派一名治癒師補血。



總戰力的BOSS有好幾個難度供挑戰

神魔
校園物

撰文：釋儒玄 文編：榮森 美編：miko



神魔十一月份迎來「學園祭」，推出全新《校園暢遊》系列的原創卡匣，內容包含5位「學園祭」的新角色及15種重要的強化素材，還有隊長「一曲傾心 莫莉安娜」免費放送，多種有趣味性的活動等玩家挑戰。我們就來分析一下這次新的原創角色對神魔世界帶來的變化吧！

天選卡匣 暢遊校園

校園暢遊卡匣內容

校園暢遊				
章魚小姐 爪娃諾	絕世可愛 雪萊	嚴格執行 喀答以	心動時刻 莫莉安娜	震盪舞台 烏瑞亞與涅
火屬性 一般卡	水屬性 一般卡	木屬性 一般卡	光屬性 一般卡	暗屬性 一般卡
強化素材				
霓彩鳥*1	標水靈石 (五屬)*1	銀座頭*2	人面怪鳥*3	雛鳥騎士。 癒頭*3



天選卡匣裡總有20張卡片(如上表)，20張保底抽滿剛好把所有卡片抽齊，玩家可以隨時重置卡匣，再抽一遍，不過不建議這麼作。《校園暢遊》天選卡匣與以往的卡匣不同，這卡匣只能抽取到全新的五位『校園物語』的系統角色及15款強化素材，所有卡片的抽取機率都是1/20。要說這次天選卡匣的缺點就是卡匣裡的角色比較少，但好處是完全不用考慮抽到重覆的卡片，因為沒有多餘的肥料會重覆抽到，它們全部都自動變成更有用的肥料了啊(笑)。特別要注意的是這次五位全新的角色，不會出現在今年的ALL MAX自選卡選項中，所以如果想要上面全新的角色，玩家得從這次活動中抽取！

那重點來了，這次《校園暢遊》的活動要不要抽呢？絕大多數主播的推薦都是「建議抽」。為啥呢？因為如果玩家沒有《天元突破》的「庸子」(已絕版)，那麼大多數的隊伍都可以用「章魚小姐。爪娃諾」來替代，不說完全取代「庸子」，因為他們的種族不同，但只要隊長不限制「龍族」，那麼二張卡片的功能幾乎相同，沒有庸子的玩家這一次可千萬別再錯過了。而對已經擁有「庸子」的玩家來說，「章魚小姐。爪娃諾」在大多數隊伍中都會比放「庸子」更強一些些，所以滿建議抽一張「章魚小姐。爪娃諾」。

首先要分析介紹的就是這次《校園暢遊》抽卡活動的紅卡—「章魚小姐。爪娃諾」。這名角色的隊長技就現有版本來說是完全沒用，她就是一張非常純粹的隊員卡。

她最出色的地方就是「發動技能及每回合結束，將光符石轉為火強化符石，將暗符石轉為心強化符石。」這個效果可以讓玩家的版面符石只剩下三色+心符石，讓玩家轉起符石變得簡單又輕鬆，轉珠技巧從大學變小學等級，而且能避過一些禁消光、暗符石的限制，並且大幅度提高版面心符石及火符石的數量，對三色及火隊的幫忙極大。





之塔
語 神魔學園祭展開

章魚小姐 爪娃諾



其次它還能固定提高隊長的攻擊力3倍，發動攻擊前優先造成一次200萬傷害的直擊，常駐破隱效果。關閉技能時，還能將所有符石轉化為五屬強化符石各六顆，重點是這招常駐技能的最小CD只有5回合。說到這裡還有一個常被人忽略的效果就是，當首批消除全部符石時「龍族的技能CD-1」。也就是說，如果排珠的技巧足夠，每三回合可以把她的主動技開關一次，用來當解版兼增傷、爆發使用。把她放在龍隊裡面也非常OP，只不過和「暗龍使」不搭，會把暗龍使的暗符石攻擊珠轉掉。

再來對比一下「庸子」與「章魚小姐 爪娃諾」的區別。這二張卡片的差別只有三點，第一點是「種族」，庸子是人類，章魚小姐是龍族，人類比較好配隊，因為人類強力的合作隊長更多，章魚小姐只能在不限制種族的隊伍混，當然龍隊也行，但龍族隊長的數量沒辦法和人類相比。第二點是「血量」，滿突破的章魚小姐實血量比庸子高了快2000點，在隊長技擁有血量增幅的情況下，二者的血量差距非常大，這一點章魚小姐完勝。最後一點是主動技減CD的部份，庸子只能減少「大紅蓮團」成員的CD，而章魚小姐可以減少所有種族「龍族」成員的CD，這部份同樣是章魚小姐完勝。

結論是「章魚小姐 爪娃諾」會比「庸子」更適合後期版本的難度，因為有時後就是實血量差一些些導致敗北。當然「庸子」從出場至今仍是玩家心目中的神卡T0角，與庸子差不多的「章魚小姐 爪娃諾」也就理所當然的是T0角嘍，玩家最多只要20抽就能獲得一隻能用很久的T0角，老實說很值，更別說黑金卡都沒庸子用得次數多、用得時間久，因此「章魚小姐 爪娃諾」的實際價值還在黑金以上。





絕世可愛 雪萊

女版的雪萊不像主角雪萊一樣擁有強力的隊長技，她的隊長技完全無用，就是一張單純的水人功能卡。

首先她的主動技是「單CD功能二選一」，而不是「雙技」，所以卡片的價值略低。主動技總共有二種選擇，第一種選擇是一回合引爆自身、隊長及戰友的直行符石，若場上有附加效果則全隊攻擊力2倍。第二種選擇是點選一種符石，將該符石引爆，並掉落該種符石以外的符石，若場上有附加效果時，一回合全隊攻擊力2.5倍。第一種選擇，老實說能解的版面有限，而且掉落的符石並非直行角色的屬性符石，引爆三直行來掉落隨機符石，會打亂版面，同時只有2倍的增傷也不見得能救場，用起來很吃運氣。第二種選擇比較有用，因為它能解禁消某某符石的限制，解發2.5倍增傷也很強力，不過同樣很可惜的是，消除某符石只有一回合，沒有持續禁掉落符石的作用，而且二者的增傷都需要有附加效果。這種限制多、解版面有限、外加限制增傷的功能卡，其實不是很適合目前版本的強度，當然要用也是可以，但如果角色牛棚大的話，有太多比她更實用的角色可以替代，這隻的出場率會極低，沒有什麼培養的必要。



嚴格執行 珞答以



「嚴格執行 珞答以」的隊長技看起來有點意思，特別是所有符石兼具心符石的效果(可疊加)，不過隊長攻擊倍率才3倍，也沒有隊伍特效，所以也僅僅是字面上看起來有意思而已，和強力的妖精隊長完全沒得比，只能單純的功能卡。再來她主動技的部份，就和《幽遊白書》系列修羅場免費卡「黃泉」完全一模一樣，就連三圍屬性都沒高出多少，血量也僅僅高出20點而已，黃泉與藏馬還有隊伍技能，「嚴格執行 珞答以」卻只有和「震盪舞台 烏瑞亞與涅索伊」的羈絆，這個羈絆還不是必須有她才行，嚴格來講這張只有修羅場免費卡的等級而已。最後是這張好不好用呢?假如玩家已經有練滿黃泉，那麼這張完全沒有培養的必要，而黃泉的出場率其實也遠低於「鑽石」，當然二者的功能類似，但效果不同，如果沒「黃泉」、沒「鑽石」又需要妖精的防禦卡，可以考慮練一下，沒缺妖精防禦卡的話，她就是一張收藏用的卡片而已。





心動時刻 莫莉安娜

光人的莫莉安娜是一張非常冷門的功能卡，她的隊長技能無用，主動技也幾乎不會用到，她的主動技只有很單純的「直擊」，一般需要直擊的關卡，低階的用「炮兵」，對血量有要求的用「TERRY」。她直擊的效果和「妖尾會長 馬卡羅夫」完全一樣，以自身200倍攻擊力直擊，傷害只有幾十萬，也不能拿來速刷跳關。比妖尾會長好一點的是，無視敵方技能的直傷發動條件簡單點，隊伍大於4名光人就能發動，但「妖尾會長 馬卡羅夫」至今都還沒有關卡必須用到他，所以「心動時刻 莫莉安娜」大致也會如此，除非以後出現什麼關卡條件是必須「無視敵方技能的直傷」才能通過，才會需要用到，但這種條件又太機車，變成讓玩家完全沒有其它戰術的選擇，所以大概率也是不會出現，結論就是讓這隻繼續倉管。



震盪舞台 烏瑞亞與涅索伊



這隻的名字真長，後文就用烏瑞亞姐妹來替代。烏瑞亞姐妹是這次《校園暢遊》卡匣中除了「章魚小姐 爪娃諾」以外，最好的一張卡片。這張卡片有CD5及CD7雙冷卻的雙主動技，而這二招主動技能都相當地不錯。第一招主動技CD7解除所有神族封鎖，並且一回合內攻擊力2倍，固定COMBO數為13。這招相當讚，雖然「超人吉田」也能解除神族封鎖，但這隻還有2倍增傷，更別說固定連擊數13可以解8+COMBO盾，13COMBO的整體攻擊倍率相當是2.5~3倍增傷了。第二招則是CD5自由點選二直行引爆，並掉落該直行成具屬性強化符石，單純這樣就已經很好用了，解風化+送2COMBO的10顆自選符石，而且還有40%的機率可以再來一次，能一回合自選引爆4直行，或是保留技能，下次再使用。烏瑞亞姐妹的種族還是神族，三圍也相當不錯，不管是暗隊、神隊，甚至是混搭隊都能使用。

一曲傾心 莫莉安娜



最後介紹的是學園祭版本的免費重點卡—「一曲傾心 莫莉安娜」。假如玩家想要省魔石都不抽的話，那麼這張卡片就是無課的重點了。這張免費擁有雙技能，主動技效果與《福音戰士》系列的1%大獎「碇真嗣」完全一樣，能夠輕易解冰凍、排珠、強化五屬盾、拼圖盾…等關卡限制，只差在沒有EVA專用技能「絕對領域」。更別說她的種族還是「人類」，可以出場使用的隊伍遠比「碇真嗣」更多。此外，她是一名強力的單邊隊長，泛用性及可玩性不錯，強烈建議將她練滿。唯一需要注意的是她的主動技能等級為99級，活動從11/9~12/12號，完成所有的日常任務總共可以免費拿56張，而需要吃自身角色46張卡片才能吃滿，不打活動靠吃人面怪鳥會很傷。

小結

《學園祭》版本和之前大多數的版本都不一樣，這次玩的不是卡匣裡的稀有角色，重點玩的是關卡與活動，抽卡匣變成玩法的補充，把原本應該是1%大獎的角色變成了免費卡，讓玩家積極參與活動來培養這張角色的技能等級。這麼一來最大的好處是能提高玩家的日活躍，並減少小課玩家的課金度，回歸「肝才會變強」的遊戲規則。但也許可以大膽一點，作更進一步作測試，或變成常態，偶爾將新版本的強力隊長都變成需要靠挑戰關卡獲得，與其配合的輔助才靠石抽，說不定可以延緩玩家對玩法的厭倦，使遊戲的壽命變得更持久。



火影忍者■日向雛田

COSER 愛佳奈

傲嬌甜心



















Kram Mcarky
(周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界及取時尚與影像的菁華。曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。濃郁的氛圍、細緻的光質、絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。

現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師／MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室

FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion

Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/



Resident Evil 艾達・王

CN／愛佳奈 ○ 傲嬌甜心







愛佳奈

愛佳奈。傲嬌甜心33　33kisses

・身高 / 體重：168cm / 48kg　・三圍：34E/24/34
・興趣：看書、旅遊、玩遊戲　・星座：牡羊座

嗨嗨，大家好^^

我是愛佳奈，回國來跟大家見面啦～

今年底準備出2022年曆以及個人寫真書來回饋粉絲朋友們～照片不但花很多時間精心拍攝，更是有隱藏版的私密照，是其他平台上看不到的唷！

很值得大家收藏～喜歡的朋友記得關注我的IG、FB


傲嬌女神
愛佳奈
限量桌曆
預購
發行
突破極限性感尺度
陪伴你2022一整年
預購購買請掃描QRcode
或上網搜尋麥凱奇影像市集
傲嬌女神
愛佳奈
限量桌曆
2022
calendar


全台7-ELEVEN限定販售
DEC / vol.35
99元
電玩宅速配
EXPRESS MAGAZINE
獨家COS收錄
純欲天使 CV/ 莫葵
《魔法門之英雄無敵：王朝》
當紅大追擊
《夢想新大陸》
5G全視角MMO手遊大作
快來和恐龍一起飛天冒險吧
《神魔之塔》
神魔學園祭展開
校園暢遊卡匣 卡片實用全解析
本月玩什麼?
最後一戰：無限
THUNDER
雷霆一號
真・三國無雙8 Empires
世紀：戰爭時代／MASS FOR THE DEAD
西伯利亞：以前世界／寰星求生
死亡英雄 I・II／黏液（The Gunk）
佛雷迪的五夜驚魂：安全漏洞
天命奇御二
墨染判官筆 仗劍少年行
特色玩法精準解析 四大武學運用詳解
12
4712063142219
超商・書店退書截止日期2022年02月21日